



MATERIALI DEL GIOCO 3

SUGGERITE UN'IDEA ALL'ANNO
 "A COSTO ZERO" PER ALZARE IL
 PROFILO DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.
 ANNUALITÀ 2021-2022 / 2022-2023
 2023-2024 / 2024-2025
 2025-2026, ANNO OLIMPICO

PENSARE
 8'

PARLARE
 150''



NESSUN
 COSTO

150
 VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
 IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
 IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
 CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
 POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
 SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
 PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
 PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IPOTIZZATE UNA GRANDE IDEA PER LA
 SOCIETÀ SPORTIVA SCEGLIENDO TRA UN
 FESTIVAL DELLA "CULTURA SPORTIVA",
 UNA 12 ORE DI IDEE PER LO SPORT
 O FATE UNA VOSTRA PROPOSTA.

PENSARE
 6'

PARLARE
 120''



25
 COSTO

250
 VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
 IL GIOCO, 50 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
 IL GIOCO E 25 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
 CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
 POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
 SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
 PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
 PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

CREARE UN FONDO DI SOLIDARIETÀ PER
 LE FAMIGLIE CHE INTENDONO ISCRIVERE
 I PROPRI RAGAZZI ALLA SOCIETÀ
 SPORTIVA E HANNO DELLE DIFFICOLTÀ
 ECONOMICHE. COME FARE?

PENSARE
 4'

PARLARE
 120''



15
 COSTO

150
 VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
 IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
 IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
 CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
 POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
 SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
 PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
 PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

VIENE CONVOCATA ANNUALMENTE LA RIUNIONE OBBLIGATORIA PER DIRIGENTI E ALLENATORI A INIZIO STAGIONE. LA METÀ NON VENGO NO, CHE FARE?

PENSARE 3'
PARLARE 60''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 10 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 5 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UN'IDEA PER RENDERE LA SOCIETÀ SPORTIVA PIÙ INCLUSIVA E APERTA: INSERIRE UN RAPPRESENTANTE DEGLI ATLETI NEL CONSIGLIO DIRETTIVO. UN'IDEA CHE NECESSITA DI ALCUNI SUGGERIMENTI. QUALI?

PENSARE 3'
PARLARE 60''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 10 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 5 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

L'OPEN DAY È UN'OPPORTUNITÀ IMPERDIBILE PER PROMOVERE LA SOCIETÀ SPORTIVA NEL TERRITORIO. INDICATE TRE IDEE INNOVATIVE PER REALIZZARLO O TRE PAROLE PER DEFINIRLO.

PENSARE 4'
PARLARE 120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IPOTIZZATE UNO STORYTELLING CHE RACCONTI LA SOCIETÀ SPORTIVA E CHE POSSA ESSERE UTILIZZATO PER UNA PROMOZIONE EFFICACE.

PENSARE 5'

PARLARE 120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

ORGANIZZATE UN WEEKEND DEL CONSIGLIO DIRETTIVO A INIZIO STAGIONE. 3 IDEE PER RENDERLO "DA NON PERDERE" ED "UTILE" PER LA NUOVA STAGIONE SPORTIVA.

PENSARE 5'

PARLARE 120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

SI È CREATA UN'OPPORTUNITÀ DI COLLABORAZIONE CON IL PRESIDE DI UN ISTITUTO COMPRENSIVO DEL TERRITORIO. QUALE PROGETTO PROPORRE?

PENSARE 4'

PARLARE 90''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

È NECESSARIA UNA "CAMPAGNA ALLENATORI" PER FAR CRESCERE LA SOCIETÀ SPORTIVA E COMPENSARE UN CERTO "INVECCHIAMENTO".
COME IMPOSTARLA?

PENSARE
8'

PARLARE
150''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 40 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 20 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

SUGGERITE 3 IDEE INNOVATIVE IN 3 DIVERSE CATEGORIE PER VALORIZZARE I CAPITANI DELLE SQUADRE.

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

DEFINITE UN OBIETTIVO TECNICO ED UNO EDUCATIVO PER 3 SQUADRE DELLA SOCIETÀ SPORTIVA DI CATEGORIE DIVERSE.

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

LA FORMAZIONE ALLENATORI
ALL'INTERNO DELLA SOCIETÀ SPORTIVA
NON DECOLLA. COSA FARE?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IL RAPPORTO CON IL "DON" NON È DEI
MIGLIORI. DESCRIVETE, IN ORDINE DI
IMPORTANZA, 5 STRATEGIE O IDEE DA
ATTUARE PER GENERARE
UN CAMBIAMENTO POSITIVO.

PENSARE
7'

PARLARE
150''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 40 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 20 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

SUGGERITE UNA "BELLA" IDEA ALL'ANNO
PER ORGANIZZARE UNA SERATA
PER TUTTA LA COMUNITÀ EDUCANTE.
ANNUALITÀ 2021-2022 / 2022-2023
2023-2024 / 2024-2025
2025-2026, ANNO OLIMPICO

PENSARE
8'

PARLARE
150''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UN'ALTRA SOCIETÀ SPORTIVA
ORGANIZZA UN CAMPUS RESIDENZIALE
CON GLI ATLETI ALL'INIZIO DELLA
STAGIONE SPORTIVA.
PERCHÉ NON PROPORLO?
COME LO IMPOSTERESTE?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IL "MANDATO EDUCATIVO" DA RICEVERE
ALL'INIZIO DELL'ANNO.
QUAL È LA FRASE CHE UN ALLENATORE O
UN DIRIGENTE DELLA SOCIETÀ SPORTIVA
SOGNA DI SENTIRSI "CONSEGNARE"
ALL'INIZIO DI UNA STAGIONE SPORTIVA?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

ORGANIZZATE UNA GIORNATA DI
"TAVOLI DI LAVORO" TRA ALLENATORI E
DIRIGENTI DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.
INDICATE 3 ARGOMENTI DA TRATTARE.

PENSARE
6'

PARLARE
150''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UNA SOCIETÀ SPORTIVA AFFILIATA AL CSI VI STA LENTAMENTE "PORTANDO VIA" GLI ATLETI. COSA FARE? SUGGERITE QUALI AZIONI INTRAPRENDERE PER SUPERARE QUESTA SITUAZIONE DI CRISI.

PENSARE
6,"

PARLARE
150,"



15
COSTO

150
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

PRESENTATE 3 IDEE GENERATIVE SUL RAPPORTO TRA SOCIETÀ SPORTIVA E I GENITORI DEGLI ATLETI.

PENSARE
5,"

PARLARE
120,"



10
COSTO

100
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

POCHE DONNE NEL CONSIGLIO DIRETTIVO. SUGGERITE ALCUNE IDEE O STRATEGIE PER AUMENTARE LA LORO PARTECIPAZIONE.

PENSARE
5,"

PARLARE
120,"



15
COSTO

150
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

NELLE BORSE DI ALCUNI ATLETI DELLA SOCIETÀ SPORTIVA "GIRA" UN PO' DI TUTTO (STUPEFACENTI, ALCOL...).
CHE COSA FARE?
INDICATE 3 AZIONI DA ATTUARE PER RIDURRE/SUPERARE QUESTA CRITICITÀ.

PENSARE
5'

PARLARE
120''



10
COSTO

100
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

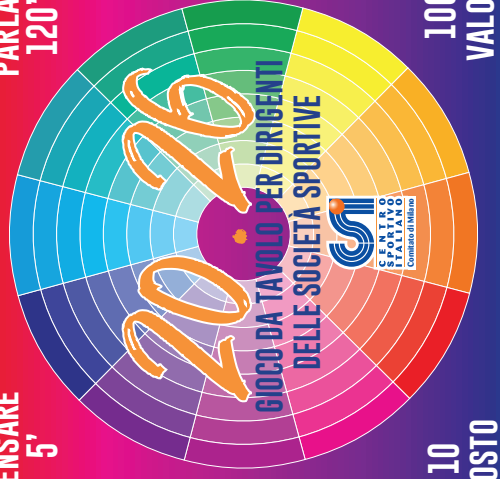
CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIU' OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IDENTIFICATE ALMENO 2 AZIONI SIGNIFICATIVE PER RIDURRE IL DROPOUT SPORTIVO NEGLI ADOLESCENTI DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.

PENSARE
5'

PARLARE
120''



10
COSTO

100
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIU' OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UN CONSIGLIO DIRETTIVO DA "SVECCHIARE".
SUGGERITE ALCUNE IDEE O STRATEGIE PER RAGGIUNGERE QUESTO OBIETTIVO.

PENSARE
5'

PARLARE
120''



15
COSTO

150
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIU' OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UNA SQUADRA DI CALCIO INTEGRATO
NELLA SOCIETÀ SPORTIVA.
UN'OCCASIONE DA NON PERDERE
PER DIVENTARE PIÙ INCLUSIVI.
COME ATTUARLA?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UN GIOVANE DELLA SOCIETÀ SPORTIVA
INTENDE PARTECIPARE
AL PROGETTO CSI PER IL MONDO.
COME SUPPORTARLO?

PENSARE
3'

PARLARE
90''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IL CONSIGLIO DIRETTIVO INTENDE
AGGIUNGERE UNA NUOVA DISCIPLINA
ALLA PROPOSTA
DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.
QUALE POTREBBE ESSERE RISPETTO AL
TERRITORIO DI PERTINENZA?

PENSARE
10'

PARLARE
180''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 40 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 20 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

COME FAR CRESCERE LA FIGURA DEL DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE E RENDERLO "AFFASCINANTE"?

PENSARE
6,"

PARLARE
150,"



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

PER FARE UN PO' DI MARKETING TERRITORIALE C'È BISOGNO DI PROMUOVERE I PUNTI DI FORZA DELLA SOCIETÀ SPORTIVA. QUALI SONO?

PENSARE
6,"

PARLARE
150,"



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IL DON NON VUOLE UN NUOVO ALLENATORE CHE HA LA NOSTRA FIDUCIA. COME COMPORTARSI? QUALE STRATEGIA ATTUARE IN FUTURO?

PENSARE
7,"

PARLARE
180,"



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

PER FAR FRONTE ALLA
DIMINUIZIONE DI VOLONTARI È
NECESSARIA UNA PRECISA STRATEGIA.
QUALE?

PENSARE
6''

PARLARE
150''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

INDICATE IL NOME E IL PERCHÉ DEL
COINVOLGIMENTO DI 3 CAMPIONI DELLO
SPORT CHE VORRESTI FAR INCONTRARE
AGLI ATLETI DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.

PENSARE
4''

PARLARE
90''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

INDICATE 3 IDEE O STRATEGIE
PER REALIZZARE UN
DOPOSCUOLA SPORTIVO
NELLA VOSTRA COMUNITÀ
DI APPARTENENZA.

PENSARE
5''

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

ALLA SOCIETÀ SPORTIVA È AFFIDATA
L'ORGANIZZAZIONE DELLA FESTA
DELL'ORATORIO. UNA RESPONSABILITÀ,
MA ANCHE UN'OPPORTUNITÀ.
CHE COSA PROPORRE?

PENSARE
8'

PARLARE
180''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UN CONTEST PER RINGIOVANIRE IL LOGO
DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.
IN CHE COSA LO MODIFICHERESTE
PER RENDERLO PIÙ ATTUALE?

PENSARE
5'

PARLARE
60''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

PER MIGLIORARE IL RAPPORTO
CON ALTRE ASSOCIAZIONI DECIDETE
DI ORGANIZZARE INSIEME UNA
MANIFESTAZIONE SPORTIVA.
INDICATE 3 IDEE GENERATIVE
PARTICOLARMENTE COINVOLGENTI.

PENSARE
9'

PARLARE
240''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UN ALLENATORE, ISCRITTO A SCIENZE MOTORIE, VI INVITA A VERIFICARE LA POSSIBILITÀ DI DIVENTARE SEDE PER TIROCINI UNIVERSITARI.

SEMBREREBBE INTERESSANTE...
MA DA CHE PARTE INIZIARE?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



10
COSTO

100
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IL DIRIGENTE DI UN ISTITUTO COMPRENSIVO VUOLE ATTIVARE PROGETTI DI ALTERNANZA SCUOLA-LAVORO CON LA SOCIETÀ SPORTIVA. AVETE ALCUNE IDEE DA PROPORRE?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



10
COSTO

100
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

CON CHI, COME E PERCHÉ VORRESTE COSTRUIRE RETI SUL TERRITORIO PER SVILUPPARE AZIONI CHE DA SOLA LA SOCIETÀ SPORTIVA NON RIUSCIREBBE A REALIZZARE?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



10
COSTO

100
VALORE

CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

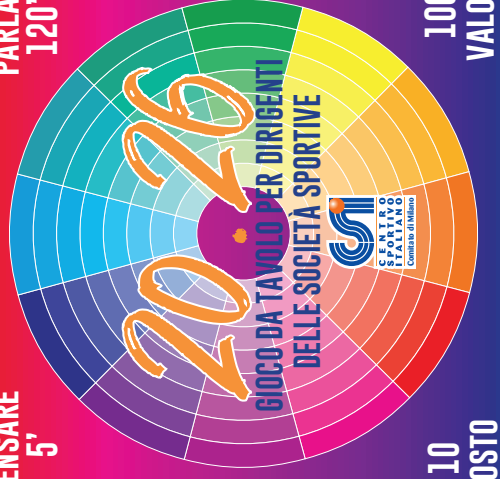
CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

LA FIGURA DEL TEAM MANAGER
PER DIRIGENTI E ALLENATORI
DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.
CIOÈ?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

SI TESSERA UN NUOVO ATLETA CON
UN PADRE IMPRENDITORE DISPOSTO AD
INVESTIRE SULLA SOCIETÀ SPORTIVA.
QUALI LE PRIORITÀ?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

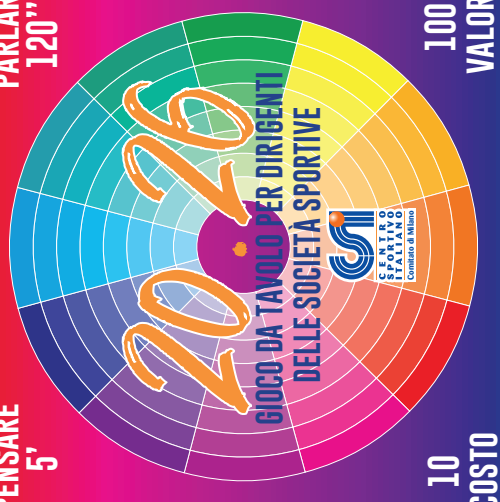
CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

DESCRIVETE IL PROFILO
DELL' AUSPICABILE
RESPONSABILE SOCIAL MEDIA MANAGER
DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

INDICATE ALCUNI ASPETTI NECESSARI
A MIGLIORARE LA COMUNICAZIONE
INTERNA ED ESTERNA
DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.

PENSARE
5'
PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

CURARE IL MATERIALE SPORTIVO PER
DARE IDENTITÀ E APPARTENENZA ALLA
SOCIETÀ SPORTIVA.

QUALE MIGLIORAMENTO
“RAGIONEVOLE” SAREBBE POSSIBILE?

PENSARE
5'
PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

LA “CERIMONIA DI CONSEGNA DELLA
MAGLIA” A INIZIO DELL’ANNO SPORTIVO.
UNA TRADIZIONE DA PROMUOVERE
IN OGNI SOCIETÀ SPORTIVA.

INDICATE 3 MOTIVI CHE DANNO VALORE
A QUESTA AZIONE.

PENSARE
5'
PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

ORGANIZZATE IL TORNEO ESTIVO SERALE
E SONO NECESSARIE NUOVE IDEE.
QUALI?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

PER L'ORATORIO ESTIVO
VIENE RICHIESTO L'INTERVENTO
DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.
INDICATE 3 AZIONI CHE SI POSSONO
"REALMENTE" METTERE IN CAMPO.

PENSARE
6'

PARLARE
150''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IL PRANZO DI FINE STAGIONE.
UN MOMENTO PER RINGRAZIARE TUTTI
I DIRIGENTI E GLI ALLENATORI DELLA
SOCIETÀ SPORTIVA.

QUALE OMAGGIO SIMBOLICO LASCIARE
A CIASCUN PARTECIPANTE?

PENSARE
4'

PARLARE
90''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 10 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 5 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

PROPONETE UN "PIANO ANNUALE DEI TERZI ALLENAMENTI" COMPOSTO DA UNA SERIE DI ESPERIENZE E OPPORTUNITÀ PER I RAGAZZI. INDICATE 3 PROPOSTE FATTIBILI.

PENSARE
8'

PARLARE
180''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

QUANTI TESSERATI HA LA SOCIETÀ SPORTIVA? INDICATE IL NUMERO ESATTO.

PENSARE
5'

PARLARE
30''



CON UN ERRORE MAX DEL 10%, PROSEGUITE NELLA COMPOSIZIONE DEL LOGO E RICEVETE 10 PUNTI.

CON UN ERRORE MAX DEL 20%, PROSEGUITE NELLA COMPOSIZIONE DEL LOGO E RICEVETE 5 PUNTI.

CON UN ERRORE MAX OLTRE IL 30%, LA PROVA NON È SUPERATA E DOVETE PASSARE LA MANO.

IL RITIRO PRECAMPIONATO. UN'OCCASIONE IMPERDIBILE PER OGNI SQUADRA E PER I RISPETTIVI ALLENATORI. INDICATE 3 OBIETTIVI DI QUESTA AZIONE.

PENSARE
7'

PARLARE
150''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

QUANTI PALLONI COMPRA OGNI ANNO
LA SOCIETÀ SPORTIVA?
INDICATE IL NUMERO ESATTO.

PENSARE
5'

PARLARE
30''



CON UN ERRORE MAX DEL 10%, PROSEGUITE NELLA
COMPOSIZIONE DEL LOGO E RICEVETE 10 PUNTI.
CON UN ERRORE MAX DEL 20%, PROSEGUITE NELLA
COMPOSIZIONE DEL LOGO E RICEVETE 5 PUNTI.
CON UN ERRORE MAX OLTRE IL 30%, LA PROVA NON È
SUPERATA E DOVETE PASSARE LA MANO.

L'IMPORTO CHE INCASSA
LA SOCIETÀ SPORTIVA
IN UNA STAGIONE.
INDICATE LA CIFRA ESATTA.

PENSARE
5'

PARLARE
30''



CON UN ERRORE MAX DEL 10%, PROSEGUITE NELLA
COMPOSIZIONE DEL LOGO E RICEVETE 10 PUNTI.
CON UN ERRORE MAX DEL 20%, PROSEGUITE NELLA
COMPOSIZIONE DEL LOGO E RICEVETE 5 PUNTI.
CON UN ERRORE MAX OLTRE IL 30%, LA PROVA NON È
SUPERATA E DOVETE PASSARE LA MANO.

QUANTE MUTE DI MAGLIE HA
LA SOCIETÀ SPORTIVA?
INDICATE IL NUMERO ESATTO.

PENSARE
5'

PARLARE
30''



CON UN ERRORE MAX DEL 10%, PROSEGUITE NELLA
COMPOSIZIONE DEL LOGO E RICEVETE 10 PUNTI.
CON UN ERRORE MAX DEL 20%, PROSEGUITE NELLA
COMPOSIZIONE DEL LOGO E RICEVETE 5 PUNTI.
CON UN ERRORE MAX OLTRE IL 30%, LA PROVA NON È
SUPERATA E DOVETE PASSARE LA MANO.

LA SOCIETÀ SPORTIVA DEVE SCEGLIERE
A QUALE FEDERAZIONE O ENTE
ISCRIVERE UNA SQUADRA.

QUALI SONO I CRITERI DI SCELTA?

PENSARE
7'

PARLARE
180''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

INDICATE I 3 PUNTI DI DEBOLEZZA
DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UN CLASSICO DELLA SOCIETÀ SPORTIVA:
UN GENITORE SI LAMENTA PERCHÉ
SUO FIGLIO GIOCA POCO.
CON CHI DEVE PARLARE E PERCHÉ?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

UN SOGNO ATTUABILE
ENTRO IL 2026
PER LA SOCIETÀ SPORTIVA.

PENSARE
7'

PARLARE
180''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 30 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 15 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IL SINDACO DEL COMUNE
VI INVITA A CENA:
UNA GRANDE OCCASIONE PER
“DUE BONUS” DA CHIEDERE.
CHE COSA PROPONETE?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

HAI LA POSSIBILITÀ DI FAR FARE
UN'AMICHEVOLE IN CARCERE AD UNA
SQUADRA DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.
COME PREPARI QUESTA ESPERIENZA?

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

IN CHE ANNO È NATA LA SOCIETÀ
SPORTIVA E CHI L'HA FONDATA?

PENSARE
2'

PARLARE
30''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

DEFINISCI CON PRECISIONE
RUOLO E COMPITI
DEL DIRETTORE SPORTIVO.

PENSARE
7'

PARLARE
180''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

INDICATE I CAMPIONATI, COPPE E
TORNEI PIÙ PRESTIGIOSI CHE HA VINTO
LA SOCIETÀ SPORTIVA
NEGLI ULTIMI CINQUE ANNI.

PENSARE
5'

PARLARE
120''



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.

CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE
IL GIOCO E 10 PUNTI.

CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO
CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE
POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI.
SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI
PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.

CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA.
PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

AVETE REALIZZATO UN BEL PROGETTO EDUCATIVO CHE "CLAMOROSAMENTE" SI INTEGRA CON QUELLO DELL'ORATORIO.



RICEVETE 25 PUNTI.
A FRONTE ANCHE DELL'IMPEGNO DI AGGIORNARLO NEL CORSO DEGLI ANNI.
MANTENETE LA MANO.

IL PLANNING ANNUALE CON IL "DON" PER ARMONIZZAZIONE GLI IMPEGNI PASTORALI DELL'ORATORIO È FINALMENTE UNA REALTÀ.



RICEVETE 25 PUNTI
A FRONTE ANCHE DELL'IMPEGNO DI REALIZZARLO ANNUALMENTE.
MANTENETE LA MANO.

CREATE UN NUOVO SLOGAN DELLA SOCIETÀ SPORTIVA.



CON 3 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO, 20 PUNTI E IL VALORE INDICATO.
CON 2 OK RICEVETE LA POSSIBILITÀ DI PROSEGUIRE IL GIOCO E 10 PUNTI.
CON 1 OK LA RISPOSTA VIENE MESSA A CONFRONTO CON QUELLA DI ALTRE SQUADRE. SE RISULTA MIGLIORE POTETE PROSEGUIRE IL GIOCO SENZA OTTENERE PUNTI. SE INVECE RISULTA PEGGIORE, LA MANO E I PUNTI PASSANO ALLA SQUADRA CHE OTTIENE PIÙ OK.
CON NESSUN OK, LA PROVA NON È SUPERATA. PAGATE IL COSTO DELLA TESSERA E PASSARE LA MANO.

VENGONO FIRMATI I PATTI EDUCATIVI
CON GENITORI, ALLENATORI,
DIRIGENTI...
UNA STRATEGIA PER GIOCARE TUTTI
LA STESSA PARTITA EDUCATIVA.



IMPROVVISAMENTE
CAMBIA IL "DON".
COME SPESSO ACCADE,
SI RIPARTE DA ZERO.

PERDETE 25 PUNTI.
PASSATE LA MANO.

LA SOCIETÀ SPORTIVA FA PARTE
SIA DEL CONSIGLIO DELL'ORATORIO,
SIA DEL CONSIGLIO PASTORALE.



RICEVETE 25 PUNTI.
A FRONTE ANCHE DELL'IMPEGNO DI
MANTENERE QUESTA PRESENZA
NEL CORSO DEGLI ANNI.
MANTENETE LA MANO.



RICEVETE 25 PUNTI.
A FRONTE ANCHE DELL'IMPEGNO DI
TENERE LE FIRME AGGIORNATE.
MANTENETE LA MANO.

SI ROMPE LA CALDAIA
DEGLI SPOGLIATOI
E SI RENDE NECESSARIA UNA
SPESA IMPREVISTA.

UNA SQUADRA
DELLA SOCIETÀ SPORTIVA
SI RENDE PROTAGONISTA DI
UNA RISSA IN CAMPO.

UN EPISODIO DI BULLISMO
ACCADUTO ALL'INTERNO
DELLO SPOGLIATOIO
"SCUOTE" LA SOCIETÀ SPORTIVA.



PERDETE 25 PUNTI.
PASSATE LA MANO.

PERDETE 25 PUNTI.
PASSATE LA MANO.

PERDETE 25 PUNTI.
PASSATE LA MANO.