

30 giugno  
1-2 luglio 2017

preadolescenti degli oratori



OLIMPIADI  
degli ORATORI



ALGIDA®

MANUALE PER I RESPONSABILI  
aspetti tecnici e organizzativi

## PROGRAMMA

### Venerdì 30 giugno 2017

Dalle ore 16: Apertura del Villaggio Olimpico, arrivo, accredito e sistemazione

Ore 19.30: Pre-Cerimonia con animazione e festa

Ore 20.45: Cerimonia di Apertura della Prima Edizione delle Olimpiadi degli Oratori

- Esibizioni sportive, musica, testimonianze e animazione presso "Open Air Theatre"
- Sono invitati gli atleti, gli animatori dell'oratorio e i genitori
- La Cerimonia terminerà con l'accensione del braciere olimpico ed i fuochi d'artificio

*A seguire: Villaggio olimpico notturno. Gli atleti si fermano a dormire in stile GMG in spazi a loro dedicati.*

### Sabato 1 luglio 2017

Dalle ore 9.00: Gare eliminatorie

Ore 21.45: Serata di animazione, premiazioni gare individuali, spettacolo dell'Albero della Vita e preghiera di affidamento

*A seguire: Villaggio olimpico notturno. Gli atleti si fermano a dormire in stile GMG in spazi a loro dedicati.*

### Domenica 2 luglio 2017

Dalle ore 9.00: Gare finali degli sport di squadra

Ore 11.00: Premiazioni

Ore 12.00 Santa Messa finale con chiusura della Prima Edizione delle Olimpiadi degli Oratori

- Spegnimento del braciere olimpico.



## Le Olimpiadi degli Oratori DettoFatto!

Nello sport tutti gli atleti sognano di andare alle Olimpiadi.

Perché allora non ci inventiamo delle Olimpiadi "tutte nostre?"

Perché non realizziamo le Olimpiadi degli Oratori? Una tre giorni capace di far vivere ai ragazzi un'esperienza educativa indimenticabile, capace di "accendere i riflettori" sullo sport in oratorio come "volto bello dello sport di oggi". Capace di testimoniare le infinite potenzialità educative dello sport e di invadere con i sorrisi, con la gioia, con la festa dei nostri ragazzi i famosi "Cardo e Decumano", cioè l'area che ha ospitato l'Esposizione Universale lo scorso anno.

Nonostante sembrasse un'utopia, ci siamo messi al lavoro con tanta passione educativa e... *detto fatto* ci ritroviamo a vivere questa prima edizione delle Olimpiadi degli Oratori.

100 oratori iscritti, circa 2800 atleti gara, una vera cerimonia di apertura, 12 discipline sportive, laboratori educativi, festa, gioco, animazione, spiritualità, condivisione (*si mangia e si dorme insieme come in un vero Villaggio Olimpico*)... sono gli ingredienti più significativi di questa esperienza.

Siamo convinti che ciascuno di noi si lascerà sorprendere dal vedere il più grande villaggio sportivo mai realizzato (*sarà lungo più di 1 km e mezzo*), ma soprattutto ognuno si fermerà a contemplare gli occhi, i sorrisi e le emozioni dei ragazzi quando giocano.

Vogliamo riportare "lo sport in oratorio" al centro dello sport italiano. E soprattutto vogliamo regalare a tutti i ragazzi uno sport che sia davvero una grande esperienza di educazione alla vita. Queste sono le vittorie che cerchiamo. Queste sono le nostre medaglie olimpiche.

Vorremmo ringraziare gli oltre 200 volontari che da "dietro le quinte" puliranno le stanze, serviranno ai tavoli, staranno sui campi ad arbitrare e far "girare" i tornei, occupandosi di ogni dettaglio organizzativo.

Si tratta della prima edizione delle Olimpiadi degli Oratori nella nostra Diocesi. Qualche disguido potrà capitare e chiediamo scusa sin da ora, ma la sensazione è quella di aver aperto una "strada impossibile" nel mondo dello sport. Forse ci sbaglieremo, ma queste Olimpiadi degli Oratori cresceranno anno dopo anno e diventeranno il più grande appuntamento giovanile dello sport italiano.

A ciascuno di noi il gusto e l'orgoglio di aver partecipato alla prima edizione.

*Massimo Achini, Presidente CSI Milano*

# Più veloce! Più in alto! Più forte!

## Una fantastica avventura al VIA!

*“Più veloce! Più in alto! Più forte!”*

A voi, ragazzi che state per iniziare la fantastica avventura delle Olimpiadi degli oratori, l'augurio che proviene dalla FOM e dal CSI e dalle comunità educanti che vi accompagnano lo prendiamo dal motto olimpico! Sì, vi chiederemo di andare velocissimo, di puntare in alto e di essere più forti che mai, per vivere questa esperienza di sport e di condivisione davvero unica! La stessa cosa la chiediamo per la vostra vita, perché, in ogni cosa, possiate sempre mettervi in gioco.

Lo spirito olimpico non è molto distante dalla proposta dell'oratorio. Nessuno in oratorio vi chiederà di vincere a tutti i costi, ma ogni vostro educatore vi inviterà a dare il massimo e a spendervi al meglio, fino al dono generoso di voi stessi, come Gesù nel Vangelo!

“L'importante è partecipare”, la frase celebre di De Coubertin, fondatore delle Olimpiadi moderne, dice che non ci sarà chi giocherà al vostro posto, ma facendo la vostra parte con coraggio, potrete diventare grandi! Lo stesso vi chiede la comunità cristiana: non smettete di fare la vostra parte nel Disegno che Dio ha scritto per voi!

Aspettiamo tutti alle Olimpiadi degli oratori, anche i vostri genitori, educatori e animatori. Vi dimostreranno che chi vi vuole bene farà sempre il tifo per voi!

Don Samuele Marelli

*Consulente ecclesiastico del CSI di Milano*

*Direttore della Fondazione Oratori Milanesi*



# L'arrivo al parco e l'accredito

## ARRIVI

Gli arrivi all'area ex Expo per gli oratori sono previsti nel pomeriggio di venerdì 30 giugno a partire dalle ore 16 e non oltre le ore 18.30.

Chiediamo la cortesia di arrivare per tempo per facilitare gli accessi.

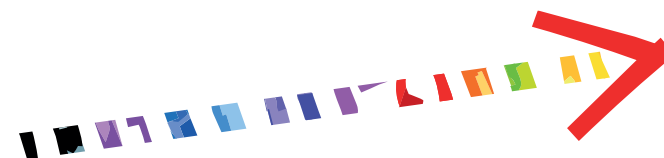
Per quanto riguarda adolescenti, accompagnatori e genitori presenti per la sola cerimonia di apertura e che non hanno la possibilità di muoversi con il gruppo oratoriano sarà possibile accedere all'area fino alle ore 20.45 con le modalità di seguito indicate:

### ARRIVO per i gruppi

- Se si arriva con bus (o pulmini) si accederà da CARGO 8 esponendo il pass identificativo (spedito via mail il 27 maggio). I bus accederanno ad una area riservata e i gruppi potranno accedere tramite l'accesso TRIULZA.
- Se si arriva a piedi (utilizzando fermate metropolitana e ferrovie) sarà sufficiente seguire la segnaletica per arrivare direttamente ad accesso TRIULZA.
- Se si arriva con mezzi propri (auto private), i posteggi sono il ROSERIO oppure PARK4 FIERAMILANO. A quel punto a piedi si raggiunge l'accesso TRIULZA. I posteggi NON sono gratuiti.

### ARRIVO per i singoli genitori o accompagnatori

- Se si arriva con mezzi propri (auto private), i posteggi sono il ROSERIO oppure PARK4 FIERAMILANO. A quel punto a piedi si raggiunge l'accesso TRIULZA. I posteggi NON sono gratuiti.



## ACCESSO

L'accesso TRIULZA sarà regolato e controllato in modo da garantire la **MASSIMA SICUREZZA** all'interno del parco.

### Per i gruppi

Un responsabile del gruppo dovrà presentarsi all'AREA ACCREDITI (accesso TRIULZA) con la copia dell'avvenuto bonifico della quota (*sarà possibile implementare i numeri saldando in contanti la rimanenza*).

Il responsabile ritirerà:

- Il pass per ogni atleta e accompagnatore da portare **SEMPRE E OBBLIGATORIAMENTE**. Il pass prevede:
  - Colore della zona pastorale (*che servirà per raduni e rotazioni*)
  - Modalità per avere accesso ai pasti
  - Il riferimento dell'oratorio con indicato il referente e il relativo telefono.
- Maglietta dell'evento.
- Cappellino dell'evento.

Inoltre al responsabile sarà consegnata la rotazione dei gruppi, la piantina del parco con i vari laboratori educativi e sportivi, il codice di riferimento per l'area riservata al vostro oratorio per dormire (*ricordate materassino e sacco a pelo!*).

I ragazzi e gli accompagnatori iscritti al Villaggio Olimpico saranno accompagnati dai volontari a prendere possesso dell'alloggio e poi raggiungeranno gli altri del gruppo presso il cardo sud prima di accedere consumare la cena al sacco e accedere al OPEN AIR THEATRE.

### Spettatori ed accompagnatori per la cerimonia arrivati col gruppo

Coloro che sono presenti solo per la cerimonia di apertura saranno accompagnati in un luogo coperto in attesa del resto del gruppo. Una volta riuniti i ragazzi si potrà consumare la cena al sacco. Ricordiamo infatti che per la serata di Venerdì **NON** è prevista la fornitura della ristorazione (*che invece sarà attiva sabato e domenica*).

Dalle ore 19.30 sarà possibile accedere all'area del OPEN AIR THEATRE.

### Spettatori ed accompagnatori per la cerimonia arrivati autonomamente

Con le modalità di arrivo già indicate chi accederà dopo le 19 dall'accesso TRIULZA andrà direttamente all'OPEN AIR THEATRE.



## La Cerimonia di Apertura

### Per iniziare con il "botto"!

Ogni Olimpiade inizia con un primo importantissimo appuntamento nel quale viene valorizzata la realtà che ospita e dove vengono accolti gli atleti che si cimenteranno nelle varie sfide sportive. Anche nelle Olimpiadi degli Oratori non poteva quindi mancare una vera e propria Cerimonia di Apertura ricca di ingredienti e di passione educativa. È un momento fondamentale perché vuole restituire a ogni singolo partecipante quell'emozione che le Olimpiadi degli Oratori stanno comunicando a ogni persona che in qualche modo ne viene a contatto.

La Cerimonia di Apertura sarà caratterizzata da esibizioni sportive e musicali, dall'animazione, dalla presenza di testimonial e di atleti olimpici, dalla sfilata degli oratori, dai fuochi d'artificio, oltre ad alcuni momenti formali quali l'accensione del braciere olimpico, il giuramento degli atleti e dei giudici, la dichiarazione di apertura. Alla Cerimonia sarà presente, oltre ai molti ospiti, anche S.E. Mons. Tremolada.

L'ingresso è gratuito e vi chiediamo di invitare genitori, animatori, ragazzi e ragazze del vostro oratorio che non partecipano alle Olimpiadi. Vorremmo che l'intera comunità partecipasse alla Cerimonia di Apertura per sostenere la delegazione del proprio oratorio che parteciperà alle gare e per vivere insieme un momento di grande festa di tutti gli oratori.

Ci teniamo a precisare che possono partecipare anche oratori **NON** iscritti alle Olimpiadi.

La cerimonia sarà un momento "bello e appassionante" per tutti. Non perdetevi quindi questa occasione!

Tra l'altro i **DUE** oratori più numerosi verranno premiati con un ingresso **GRATUITO** ad ACQUATICA PARK per tutti i ragazzi dell'oratorio estivo.

La cerimonia inizierà alle ore 20.45 presso OPEN AIR THEATRE, ma occorrerà essere nell'area dedicata entro e non oltre le ore 19.30 per vivere insieme il pre-cerimonia di animazione e festa, sistemandovi per tempo nei posti a voi riservati.

# La riunione tecnico organizzativa

## Un incontro fondamentale

Per poter vivere nel modo migliore la giornata di sabato e domenica è prevista (e obbligatoria) una riunione fondamentale il venerdì sera al termine della Cerimonia di Apertura delle Olimpiadi degli Oratori.

Ogni oratorio è invitato a partecipare con 2/3 responsabili.

La riunione avrà inizio alle ore 23.30, considerando che la Cerimonia di Apertura terminerà alle ore 22.45 e si terrà presso il Centro Congressi di Palazzo Italia.

Non ci stancheremo di ripetervi che la riunione è **OBBLIGATORIA** e **FONDAMENTALE**. Abbiamo la necessità di incontrare i responsabili per fornire tutte le indicazioni operative per le giornate di sabato e domenica sia dal punto di vista logistico (mangiare, dormire, assistenza medica...) sia dal punto di vista sportivo (tornei, formule, modalità di partecipazione alle attività, regolamenti...).

È importante quindi che l'oratorio o la comunità pastorale scelga con attenzione le due/tre persone che parteciperanno alla riunione tecnico organizzativa. Questi referenti avranno il compito di trasferire a tutti gli animatori dell'oratorio tutte le informazioni indispensabili per vivere bene le Olimpiadi degli Oratori.

Alla riunione sarà distribuito il manuale definitivo delle Olimpiadi degli Oratori.

La riunione avrà la durata indicativa di un'ora.



# Dormire al Villaggio Olimpico

## Un'esperienza "forte" per un preadolescente

L'esperienza del dormire nel Villaggio Olimpico è un'altra delle opportunità delle Olimpiadi degli Oratori ed è quindi da curare con la stessa attenzione degli altri momenti o attività della giornata.

Per dormire avremo a disposizione per ogni oratorio un luogo al chiuso che sarà collocato al piano terra o al primo piano di alcune strutture denominate "stecche".

Ciascuna stecca sarà attrezzata con bagni maschili e femminili, docce maschili e femminili (interne o esterne) ed è sempre senza barriere architettoniche.

Ad ogni oratorio, in "stile GMG", sarà assegnato uno spazio nel quale disporrà i propri materassini e sacchi a pelo. L'oratorio avrà a disposizione il medesimo spazio per entrambe le giornate.

Ogni stecca avrà presente per tutta la notte un referente organizzativo per ogni eventuale necessità.

Il tempo del riposo e quello della sveglia saranno cadenzati per tutti, in modo da garantire a ciascuno il diritto di riposare e permettere una ordinata distribuzione delle colazioni. Per riuscire in questa "impresa" sarà davvero molto importante il contributo di tutti gli adulti presenti nelle varie stecche.

Durante le varie giornate sarà possibile entrare esclusivamente nella propria stecca di riferimento attraverso l'uso del pass.

# Mangiare insieme

## Come in un vero villaggio olimpico!

Per fare in modo che i ragazzi potessero vivere un'esperienza davvero unica abbiamo allestito uno spazio "mensa" come nei veri villaggi olimpici.

In una struttura dedicata è stato creato uno spazio con circa 1000 posti a sedere. La Protezione Civile ha supportato questa azione installando le cucine da campo. L'Associazione Nazionale Alpini si è resa disponibile a preparare pasti e colazioni. Inoltre abbiamo trovato sponsor per avere cibo e acqua per 10 mila pasti.

È bene evidenziare alcune attenzioni.

Ci saranno tre turni per la distribuzione dei pasti. Questo comporterà inevitabilmente qualche coda di attesa e forse piccoli disagi. Vi invitiamo a viverli serenamente sapendo che abbiamo fatto il possibile per rendere il servizio mensa più funzionale ed efficiente possibile.

L'organizzazione fornisce ai ragazzi e ai loro accompagnatori il pranzo e la cena del sabato, oltre alla colazione della domenica. Per la cena del venerdì sera e il pranzo della domenica ciascuno si dovrà organizzare in modo indipendente.

Il menù dei pasti prevede un piatto di pasta abbondante, un frutto, un dolce e l'acqua. Non è previsto secondo e contorno. In tutta l'area della manifestazione saranno attivi altri punti ristoro a pagamento ai quali i ragazzi e gli accompagnatori potranno accedere.

Per poter realizzare uno spazio adeguato per condividere il pasto insieme (senza costi aggiuntivi rispetto alla quota di iscrizione) è stato fatto uno sforzo importante al servizio della riuscita dell'intera manifestazione.



# il Villaggio Olimpico

## Per dormire

Gli oratori saranno divisi tra le stecche che ci sono lungo il decumano (B, E, F, G).

## Per mangiare

Utilizzeremo il grande spazio mensa posto a sud del decumano, riferimento sulla piantina: 26.

## La vita del Villaggio

Il villaggio olimpico si sviluppa in su una serie di luoghi in cui i ragazzi e le ragazze praticano sport, giocano e vivono esperienze. Ecco in generale la disposizione di tutti gli sport.

## SPORT DI SQUADRA

### ULTIMATE

6 campi da ULTIMATE sono i primi campi che si incontrano sul decumano arrivando dall'accesso Triulza. Si trovano sul tratto ovest del Decumano in piantina segnalati con il riferimento 1. Il torneo olimpico si svolgerà sabato mattina in 5 dei 6 campi (*uno sempre a disposizione per il gioco libero*), mentre nel pomeriggio i campi a disposizione aumenteranno di numero.

### DODGEBALL

6 campi da DODGEBALL sono i secondi campi che si incontrano sul Decumano arrivando dall'accesso Triulza. Si trovano sul tratto ovest del Decumano in piantina segnalati con il riferimento 2. Il torneo olimpico si svolgerà sabato mattina in 5 dei 6 campi (*uno sempre a disposizione per il gioco libero*), mentre nel pomeriggio i campi a disposizione aumenteranno di numero.

### PING PONG E CALCIO BALILLA

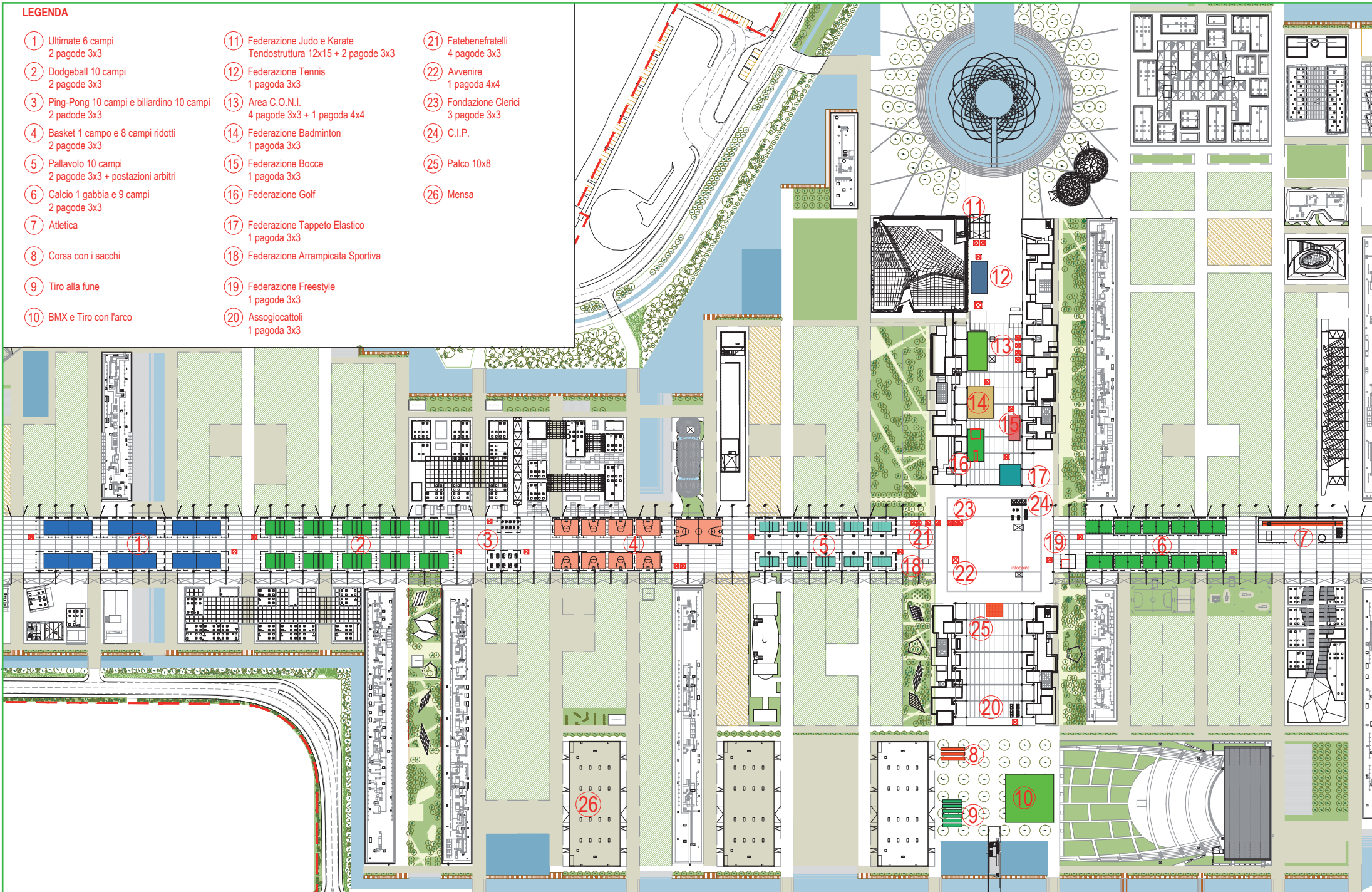
10 campi da PING PONG e 10 da CALCIO BALILLA sono sempre sul lato ovest del Decumano più o meno all'altezza della metà. Riferimento sulla piantina: 3. Saranno sempre a disposizione campi per il gioco libero e per l'allenamento.

### BASKET e PALLAVOLO

Proseguendo sul Decumano, verso la piazza di incontro con il Cardo, si trovano i 10 campi da basket (*riferimento sulla piantina: 4*) e da PALLAVOLO (*riferimento sulla piantina: 5*). Anche per questi due sport ci saranno alcuni campi per il gioco libero al mattino e in numero crescente nel pomeriggio.

**LEGENDA**

- |  |   |                                       |
|--|---|---------------------------------------|
| 1 Ultimate 6 campi<br>2 pagode 3x3                         | 11 Federazione Judo e Karate<br>Tendostruttura 12x15 + 2 pagode 3x3 | 21 Fatebenefratelli<br>4 pagode 3x3   |
| 2 Dodgeball 10 campi<br>2 pagode 3x3                       | 12 Federazione Tennis<br>1 pagoda 3x3                               | 22 Avvenire<br>1 pagoda 4x4           |
| 3 Ping-Pong 10 campi e biliardino 10 campi<br>2 pagode 3x3 | 13 Area C.O.N.I.<br>4 pagode 3x3 + 1 pagoda 4x4                     | 23 Fondazione Clerici<br>3 pagode 3x3 |
| 4 Basket 1 campo e 8 campi ridotti<br>2 pagode 3x3         | 14 Federazione Badminton<br>1 pagoda 3x3                            | 24 C.I.P.                             |
| 5 Pallavolo 10 campi<br>2 pagode 3x3 + postazioni arbitri  | 15 Federazione Bocce<br>1 pagoda 3x3                                | 25 Palco 10x8                         |
| 6 Calcio 1 gabbia e 9 campi<br>2 pagode 3x3                | 16 Federazione Golf   | 26 Mensa                              |
| 7 Atletica   | 17 Federazione Tappeto Elastico<br>1 pagoda 3x3                     |                                       |
| 8 Corsa con i sacchi                                       | 18 Federazione Arrampicata Sportiva                                 |                                       |
| 9 Tiro alla fune   | 19 Federazione Freestyle<br>1 pagoda 3x3                            |                                       |
| 10 BMX e Tiro con l'arco                                   | 20 Assogiocattoli<br>1 pagoda 3x3                                   |                                       |



## TIRO ALLA FUNE

Si colloca nella parte sul del Cardo (sotto gli alberi al termine della copertura) davanti al OPEN AIR THEATRE. Riferimento sulla piantina: 9.

## CALCIO

I campi per il calcio si trovano all'inizio della parte est del Decumano (riferimento sulla piantina: 6), con la possibilità di gioco libero soprattutto nel pomeriggio.

## GLI SPORT INDIVIDUALI OLIMPICI

da praticare quando si vuole, per tutti i ragazzi e le ragazze

## BMX, CORSA CON I SACCHI e TIRO CON ARCO

Si collocano nella parte sul del Cardo (sotto gli alberi al termine della copertura), davanti al OPEN AIR THEATRE. Riferimento sulla piantina: 8 e 10.

## ATLETICA

Sul Decumano, ad est, dopo i campi da calcio. Riferimento sulla piantina: 7

## ATTIVITÀ DI LIBERO ACCESSO

### GLI STAND DELLE FEDERAZIONI, DEL CONI E DEL CIP

Le federazioni di judo e karate, tennis, badminton, bocce, golf, tappeto elastico, arrampicata sportiva, freestyle, lo stand del CONI e del Comitato Italiano Paraolimpico si trovano tutti nella zona nord del Cardo, a partire dalla piazza di incontro con Decumano e fino all'Albero della Vita. Sono tutti stand ad accesso libero, dove i ragazzi e le ragazze possono giocare e provare le varie discipline. Riferimento sulla piantina: dal 11 al 19, oltre al 24.

### LO SPAZIO LUDICO con animazione Pepita e ludoteca Asso-Giocattoli

Si trova nella parte sud del Cardo (quella con le coperture) ed è sempre a disposizione dei gruppi, con alcune proposte a rotazione. Riferimento sulla piantina 20

### STAND EDUCATIVI dell'Ospedale Fatebenefratelli, la Casa Pediatrica e la Fondazione Clerici

Stand a disposizione a carattere educativo, dove è possibile anche fare la prova del diabete (stand numero 21) ricevere informazioni sulle campagne di prevenzione sul "bulli e bullizzati", oltre a provare esperienze tecnologiche educative (stand numero 23).



# Le discipline sportive

## Sport di squadra:

- Calcio maschile 3 vs 3
- Volley femminile 3 vs 3
- Basket unisex 3 vs 3
- Ping pong unisex 2 vs 2
- Dodgeball unisex 6 vs 6
- Ultimate unisex 5 vs 5
- Tiro alla fune unisex 3 vs 3
- Calcio balilla unisex 2 vs 2

## Sport individuali:

- Tiro con arco maschile e femminile
- Atletica Corsa velocità 60 mt. maschile e femminile
- Corsa coi sacchi maschile e femminile
- Percorso con bmx maschile e femminile.

Qui di seguito verranno presentate le indicazioni generali che sono imprescindibili, riguardo agli sport individuali e di squadra.

## SPORT DI SQUADRA

- È obbligatorio presentarsi 10 minuti prima dell'inizio di ciascuna partita (fa fede l'orario indicato sui tabelloni di gara)
- Oltre i 5 minuti di ritardo non sarà consentito alla squadra ritardataria di giocare la gara. La partita verrà persa a tavolino dalla squadra arrivata in ritardo e la squadra avversaria passerà direttamente al turno successivo.
- Eventuali situazioni particolari verranno valutate dalla Direzione Tecnica.



## SPORT INDIVIDUALI (corsa coi sacchi, velocità, percorso con BMX, tiro con l'arco)

Le attività seguiranno il seguente orario:

- SABATO (gare con classifica) 9.00 - 12.00, 15.00 - 18.30
- DOMENICA (prove libere, senza classifica) 9.00 - 11.00
- Ai fini della classifica verranno tenuti validi i risultati ottenuti nella sola giornata di sabato.
- Sarà possibile partecipare alla stessa attività sportiva più volte durante la giornata, ma nel computo della classifica generale per la medaglia, verrà preso in considerazione solamente il risultato della prima prova effettuata.
- Essendo discipline libere e senza pre iscrizione sarà possibile che si formino code davanti alle postazioni.
- È bene sottolineare il fatto che, in caso di coda sulla postazione della disciplina sportiva verrà data la precedenza a coloro che devono effettuare la prova per la prima volta. *(sul badge che ciascun bambino avrà al collo verrà segnata la prova effettuata)*
- All'interno di Expo saranno presenti, nelle giornate di sabato e di domenica, stand espositivi allestiti dalle diverse Federazioni sportive. I bambini potranno effettuare prove libere. Queste attività non prevedono un medagliere *(non è prevista una classifica)*.

## IMPORTANTE

Ogni squadra dovrà avere un referente sul campo durante lo svolgimento di ogni gara.

Ci sarà on line un sito che vi permetterà di consultare in tempo reale tutti i risultati di ciascuna disciplina.

Lo staff tecnico sarà a Vostra completa disposizione durante tutta la manifestazione. Sarà inoltre possibile, per comunicazioni urgenti, contattarci da venerdì 30 giugno al numero 389.4577952



## sport di squadra calcio 3vs3

### CHI E DOVE?

Una squadra può essere composta da un minimo di 3 ad un massimo di 4 giocatori solo ragazzi. Il campo da gioco è lungo 16 x 8 metri. Dimensioni delle porte 91,5 x 63 cm. Le aree di porta sono delimitate da una riga bianca ad 1 metro di distanza dalla linea di porta mentre il centro del campo è delimitato da una riga bianca lunga tutta la larghezza del campo.

### COME?

Si gioca 3 contro 3, senza interruzione del cronometro salvo casi estremi *(infortunio, perdita del pallone)*.

I cambi tra giocatori sono illimitati e si possono effettuare a gioco fermo.

Il calcio d'inizio si batte sul dischetto di centrocampo e non è consentito calciare direttamente in porta; la palla dovrà essere passata solamente all'indietro.

Non è consentito varcare l'area di porta ai giocatori *(difensori o attaccanti)*.

Non è ammesso nessun tipo di contatto fisico, scivolate o gioco da terra, spalla a spalla o altro contatto. Ogni contatto sarà punito con un calcio di punizione. In caso di espulsione di un giocatore, il giocatore espulso dovrà uscire dal terreno di gioco e non potrà più concludere l'incontro;

In caso di espulsione del giocatore la squadra dovrà giocare con due giocatori in campo fino al termine del tempo, dopo di che potrà entrare in campo un nuovo giocatore se ve ne siano ancora.

La barriera deve sempre essere posizionata a 2 metri dalla palla. Nel caso in cui il fallo fosse fatto a meno di 2 metri dalla linea dell'area di porta, la palla dovrà essere posizionata a 2 metri dalla stessa e la barriera si sistemerà sull'area di porta.

Per il calcio di rigore il giocatore dovrà posizionare la palla sul dischetto di centrocampo da dove dovrà calciare in porta.

### QUANTO?

Ogni partita avrà una durata di 2 tempi da 10 minuti ciascuno. Non esiste tempo di recupero durante la partita, salvo casi estremi *(infortunio, perdita del pallone)*. In caso di pareggio al termine dei 20 minuti regolamentari, si procederà con 3 rigori per squadra ed, in caso di ulteriore parità, ad oltranza.

## FINALI

Dal tabellone delle gare del sabato usciranno 3 squadre vincitrici dei rispettivi tabelloni. Domenica mattina si disputerà un triangolare per decretare le posizioni del podio.

Punti in classifica:

- 3 punti vittoria dopo tempi regolamentari
- 2 punti vittoria dopo calci di rigore
- 1 punto sconfitta dopo calci di rigore
- 0 punti sconfitta dopo tempi regolamentari

Per la determinazione delle posizioni di classifica di squadre a pari merito si terrà conto:

- 1 scontro diretto anche dopo calci di rigore
- 2 differenza reti
- 3 maggior numero di gol segnati
- 4 minor numero di gol subiti
- 5 sorteggio



## sport di squadra pallavolo 3vs3

### CHI E DOVE?

Le squadre devono essere composte da un minimo di 3 giocatrici ad un massimo di 4 giocatrici solo ragazze. Il campo ha dimensioni 6x12 diviso in 2 campi dalla rete che è posizionata a mt. 2,05.

### COME?

Si gioca 3 contro 3. Si gioca con le regole tradizionali della pallavolo con queste specifiche:

- non esistono falli di posizione.
- il servizio può essere eseguito con tecnica libera.
- il fallo di doppia non viene sanzionato.

### QUANTO?

Si gioca un solo set ai 25 punti netti, senza ottenere per forza il vantaggio minimo di due punti.



## FINALI

Dal tabellone delle gare del sabato usciranno 3 squadre vincitrici dei rispettivi tabelloni. Domenica mattina si disputerà un triangolare per decretare le posizioni del podio. Punti in classifica:

- 3 punti vittoria
- 0 punti sconfitta

Per la determinazione delle posizioni di classifica di squadre a pari merito si terrà conto:

- 1 differenza punti
- 2 maggior numero di punti fatti in tutte le gare
- 3 minor numero di punti subiti in tutte le gare
- 4 sorteggio.



## sport di squadra basket 3vs3

### CHI E DOVE?

Le squadre devono essere composte da un minimo di 3 giocatori ad un massimo di 4 giocatori.

Il campo da gioco è lungo 15 x 10 metri, con altezza del canestro pari a 2,80 metri. La linea dei tre punti è delimitata da una riga posta a 6,75 metri da quella perimetrale sotto il canestro.

### COME?

Si gioca in 3 giocatori con possibilità di 1 cambio.

La partita inizia con il lancio della palla a due sulla linea dei 3 punti.

Dopo un canestro realizzato, la palla passa alla difesa oltre la linea dei tre punti. In caso di recupero del pallone da parte della difesa, un giocatore della stessa dovrà ricominciare l'azione oltrepassando la linea dei tre punti.

Se la difesa commette un fallo, l'arbitro concede 1 punto alla squadra in attacco e il possesso palla resterà alla squadra che già ne era in possesso.

Se l'attacco commette fallo la palla passerà alla squadra in difesa oltre la linea dei tre punti. Per effettuare delle sostituzioni, i giocatori devono sostare a metà campo oltre la linea, ed attendere un'interruzione del gioco (canestro, palla fuori, fallo).

## QUANTO?

La partita durerà due tempi da 10 minuti, senza interruzione del cronometro salvo casi estremi (*infortunio, perdita del pallone*). In caso di parità verrà disputato un extra-time di 2 minuti. Oltre i 2 extra-time per decretare il vincitore si tireranno 3 tiri liberi. In caso di parità si procederà ad oltranza.

## FINALI

Dal tabellone delle gare del sabato usciranno 3 squadre vincitrici dei rispettivi tabelloni. Domenica mattina si disputerà un triangolare per decretare le posizioni del podio.

Punti in classifica:

- 2 punti vittoria
- 0 punti sconfitta

Per la determinazione delle posizioni di classifica di squadre a pari merito si terrà conto:

- 1 differenza punti
- 2 maggior numero di punti fatti in tutte le gare
- 3 minor numero di punti subiti in tutte le gare
- 4 sorteggio



## sport di squadra ping pong 2vs2

### CHI E DOVE?

Le squadre devono essere composte da 2 giocatori.

Si utilizza il tavolo tradizionale dove ogni campo è diviso in due metà' uguali separate da una linea centrale bianca parallela alle linee laterali. La linea centrale deve essere considerata parte di ciascuna metà campo destra.

### COME

La pallina è in gioco dall'ultimo momento nel quale essa è ferma sul palmo della mano, fino a quando lo scambio si conclude con un punto o con un colpo nullo.

La pallina rinviata deve essere colpita così che passi sopra o attorno alla "rete" e tocchi il campo dell'avversario, o direttamente o dopo aver toccato la "rete".



Nel doppio è fondamentale che i componenti della coppia ricevano a turno durante la sequenza di scambi. Il sorteggio sarà fatto con il classico "Bim Bum Bam", chi vince servirà per primo. La coppia che serve per prima in un set deve ricevere per prima nel set immediatamente successivo di un incontro. Il cambio palla si effettua ogni 3 punti. Il servizio dovrà essere effettuato sulla metà campo opposta in diagonale a se stesso. In caso di doppio fallo (*palla sul net o campo errato al servizio*) si aggiudicherà il punto la coppia avversaria.

## QUANTO?

La partita si disputa al meglio dei tre set.

Il set sarà vinto dalla coppia che per prima totalizza 11 punti netti, senza ottenere per forza il vantaggio minimo di due punti.

## FINALI

Dal tabellone delle gare del sabato usciranno 3 squadre vincitrici dei rispettivi tabelloni. Domenica mattina si disputerà un triangolare per decretare le posizioni del podio.

Punti in classifica:

- 2 punti vittoria
- 0 punti sconfitta

Per la determinazione delle posizioni di classifica di squadre a pari merito si terrà conto:

- 1 differenza punti
- 2 maggior numero di punti fatti in tutte le gare
- 3 minor numero di punti subiti in tutte le gare
- 4 sorteggio



## sport di squadra dodgeball

### CHI E DOVE?

Si gioca in sei contro sei, con 2 palle. Il campo ha dimensioni 9 x 18 metri. Nel caso una squadra si presentasse con un numero inferiore di partecipanti la partita si svolgerà regolarmente e la squadra avversaria rimarrà con il numero esatto di 6 giocatori.

## COME?

A inizio partita le 2 palle sono situate sulla linea di metà campo, mentre i giocatori sono fermi dietro la propria linea di fondocampo, pronti a partire quando l'arbitro dà il via per accaparrarsi i palloni prima degli avversari.

L'obiettivo del gioco è quello di colpire ed eliminare tutti i giocatori della squadra avversaria, senza venire eliminati.

Generalmente il gioco è continuo senza interruzioni ed ogni squadra attaccherà con l'obiettivo di eliminare i giocatori della squadra avversaria, fino a quando tutti i giocatori di una squadra saranno eliminati o il tempo di durata del game sarà terminato.

Un giocatore viene eliminato dal campo e deve abbandonare immediatamente il campo di gioco:

- quando viene colpito da una palla prima che essa colpisca il terreno o un'altra struttura o superficie fissa che si trovi all'esterno del campo di gioco. Se in un attacco vincente viene colpito un secondo giocatore, esso non risulterà eliminato.
- quando il suo lancio viene preso al volo da un giocatore avversario.
- se per evitare di essere colpito esce dal campo di gioco

Eliminazione non valida:

- il giocatore respinge il pallone avversario con la palla che ha in mano
- un giocatore prende al volo la palla dopo che un suo compagno di squadra è stato colpito

Salvataggio di un giocatore:

- Un giocatore eliminato può rientrare in gioco quando uno dei suoi compagni afferra al volo un pallone lanciato da un avversario.

## QUANTO?

Una squadra si aggiudica un game quando riesce ad eliminare tutti i giocatori della squadra avversaria, oppure quando, al termine dei 10 minuti di durata massima di un game, ha in campo più giocatori rispetto all'altra. Nel caso al termine dei 10 minuti entrambe le squadre hanno lo stesso numero di giocatori in campo si andrà avanti ad oltranza fino alla prima eliminazione.

Vince la squadra che per prima si aggiudica 2 game.

## FINALI

Dal tabellone delle gare del sabato usciranno le 4 squadre finaliste. Domenica mattina si disputeranno le semifinali e in seguito le finali per decretare le posizioni del podio.



# sport di squadra ultimate

## CHI E DOVE?

Il campo è un rettangolo di 30m x 9m con due aree di meta profonde 3m. Due squadre, cinque contro cinque.

## COME?

Il sorteggio sarà fatto con il classico "Bim Bum Bam". La squadra che vince il sorteggio avrà il possesso del disco. Il giocatore in possesso del disco si disporrà dietro la propria area di meta da dove farà partire l'azione. La squadra che difende si disporrà nella propria metà campo. La squadra che attacca cerca di avanzare attraverso passaggi, il giocatore in possesso del disco non potrà correre né camminare ed avrà a disposizione dieci secondi per lanciare il disco. È "punto" quando un giocatore dell'attacco riceve un passaggio dentro l'area di meta avversaria, il gioco viene ripreso disponendosi come ad inizio gara con disco in possesso della squadra che ha subito il punto.

Non è permesso il contatto fisico per cui la squadra che difende cerca di intercettare il disco o indurre all'errore la squadra che attacca, qualsiasi contatto volontario o involontario può essere considerato un fallo. Per esempio, non si può strappare il disco dalle mani dell'avversario, impedirgli fallosamente il lancio o ostacolarlo durante la corsa/salto. Inoltre è fallo anche se si marca il lanciatore con più di un difensore. Il gioco verrà ripreso dal punto in cui è stato commesso il fallo. Ogni volta che la squadra che attacca perde il disco (turnover), ad esempio il disco cade a terra per una presa o un passaggio sbagliato, si avrà un cambio di possesso e, senza interruzione, la squadra che difendeva potrà attaccare. È turnover anche quando un attaccante non riesce ad eseguire un passaggio entro i dieci secondi, quando una presa avviene fuori dal campo o quando un difensore intercetta il passaggio all'attaccante.

## QUANTO?

La partita si gioca al meglio dei 3 set. Ogni set viene assegnato alla squadra che raggiunge per prima i 3 punti oppure alla squadra che al termine dei 10 minuti di gioco sarà in vantaggio. In caso di pareggio durante i set, si lanceranno 3 dischi di rigore, ed in caso di ulteriore parità, ad oltranza. Per effettuare il lancio del rigore il giocatore si posiziona sulla linea di metà campo e lancia il disco verso l'area di meta dove lo aspetterà un compagno che dovrà afferrarlo al volo.

## FINALI

Dal tabellone delle gare del sabato usciranno le 4 squadre finaliste. Domenica mattina si disputeranno le semifinali e in seguito le finali per decretare il podio.

## sport di squadra

# tiro alla fune

### CHI E DOVE?

Per questo sport la sfida è 3 vs 3. La fune sarà lunga 16 metri con la marcatura a 2 metri dal punto centrale

### COME?

All'inizio della gara il primo tiratore afferrerà la corda il più vicino possibile alla marcatura, la corda non potrà essere passata attraverso nessuna parte del corpo. Ogni giocatore deve tenere la corda con entrambe le mani con i palmi rivolti verso l'alto e la corda passerà tra il corpo e la parte superiore del braccio dello stesso tiratore: ogni altra presa che ostacoli il libero movimento della corda è infrazione alle regole.

Durante la gara non è ammesso:

- sedersi
- toccare il terreno con parti del corpo all'infuori dei piedi
- ostacolare il movimento libero della corda con tenute non regolamentari
- utilizzo di prese diverse da quelle ammesse
- sedersi su un piede o su un arto e non estendere i piedi in avanti
- arrotolare la corda alle mani
- offendere un giocatore o la squadra avversaria.

Una squadra si deve considerare squalificata quando riceve 2 avvisi di infrazione nel corso di una stessa tirata. Vince una tirata la squadra che avrà tirato per prima uno dei lati marcati oltre la linea di centro segnata sul terreno oppure per squalifica della squadra avversaria. Il termine di una tirata sarà segnalata dal giudice in carica fischiando e puntando la mano verso la squadra vincente.

### QUANTO?

Si vince al meglio dei 3 set. Ogni set si conclude con la vittoria di chi arriva per primo a 3 punti/tirate. È punto ogni volta che il segno centrale supera la linea di marcatura

### FINALI

Dal tabellone delle gare del sabato usciranno le 4 squadre finaliste. Domenica mattina si disputeranno le semifinali e in seguito le finali per decretare le posizioni del podio.



## sport di squadra

# calcio balilla 2vs2

### CHI E DOVE?

La partita si svolge tra 2 squadre, ognuna composta da 2 giocatori. Il campo da gioco è il biliardino classico

### COME?

Il sorteggio sarà fatto con il classico "Bim Bum Bam". La squadra che vince il sorteggio sceglie il campo e ha il possesso della pallina.

Durante la partita i giocatori possono variare la loro posizione di gioco in qualsiasi momento a gioco fermo.

Nel caso la pallina esce dal tavolo oppure si ferma in una qualsiasi zona di campo non raggiungibile da alcun omino, la si rimette in gioco sempre dal centro del campo. Non è consentito "rullare" o lasciare in movimento la stecca anche involontariamente.

Nel caso si verificasse viene fischiato fallo e la palla viene rimessa in gioco sempre dal centro del campo.

### QUANTO?

Le partite si effettuano fino a un numero massimo di goal, a discrezione Si vince al meglio dei 3 set. Le partite si effettuano fino a massimo 7 goal netti.

### FINALI

Dal tabellone delle gare del sabato usciranno 3 squadre vincitrici dei rispettivi tabelloni. Domenica mattina si disputerà un triangolare per decretare le posizioni del podio.

Punti in classifica:

- 2 punti vittoria
- 0 punti sconfitta

Per la determinazione delle posizioni di classifica di squadre a pari merito si terrà conto:

- 1 differenza punti
- 2 maggior numero di punti fatti in tutte le gare
- 3 minor numero di punti subiti in tutte le gare
- 4 sorteggio.

## sport individuale tiro con l'arco

### CHI E DOVE?

Si gioca singolarmente, con un arco, delle frecce ed un tabellone graduato di riferimento posizionato a circa 5 metri dal luogo di lancio.

### COME?

L'arciere deve scoccare la freccia tenendo i piedi dietro alla linea di tiro. Una volta presa la mira, la corda viene rilasciata.

L'assegnazione dei punti avviene grazie ai cinque cerchi concentrici situati sul bersaglio. Più è laterale il cerchio dove finisce la freccia, meno punti vengono assegnati al tiratore. Più precisamente, il bersaglio è costituito, a partire dall'esterno verso l'interno, da un cerchio nero, giallo, rosso, verde e nero.

Il punteggio per il cerchio nero è 6, passando per il giallo (7), il rosso (8), il verde (9) e il centro nero da 10 punti. Nel caso in cui il bersaglio non viene colpito o la freccia non rimane attaccata il punteggio del tiro è 0.

### QUANTO?

Ogni giocatore ha 5 tiri a disposizione, il primo tiro non darà punteggio e sarà solamente un tiro di prova, la somma del punteggio finale dei 4 tiri successivi sarà il risultato finale.

### PREMIAZIONI

Al termine della giornata verrà stilata una classifica del punteggio di tutti i partecipanti maschile e femminile. Verranno premiati i primi 3 classificati di entrambi i sessi. Nel caso in cui si verificasse un pari merito tra 3 o più atleti, gli stessi, la domenica mattina, dovranno disputare un'ulteriore prova per decretare il piazzamento sul podio. Gli atleti verranno avvisati dall'organizzazione il sabato sera dopo la pubblicazione delle classifiche.



## sport individuale corsa di velocità 50 mt

### CHI E DOVE?

Si corre singolarmente su distanza di 50 metri. Gara a tempo con misurazione elettronica. Partenza dai blocchi.

### COME?

L'atleta sistema i piedi sui blocchi di partenza e le mani a terra con le dita dietro la linea di partenza, un ginocchio tocca il terreno. Quando lo starter comanda: «Pronto!» l'atleta solleva il ginocchio da terra e porta le spalle avanti.

Al fischio entrambi i piedi spingono con forza sui blocchi, le mani si staccano da terra e comincia la fase di accelerazione. Se un atleta spinge sui blocchi prima del via viene richiamato. La partenza viene dunque ripetuta.

### PREMIAZIONI

Al termine della giornata verrà stilata una classifica dei tempi di tutti i partecipanti maschile e femminile. Verranno premiati i primi 3 tempi di entrambi i sessi. Nel caso in cui si verificasse un pari merito tra 3 o più atleti, gli stessi, la domenica mattina, dovranno disputare un'ulteriore prova per decretare il piazzamento sul podio. Gli atleti verranno avvisati dall'organizzazione il sabato sera dopo la pubblicazione delle classifiche.



## sport individuale corsa coi sacchi

### CHI E DOVE?

Lo sport si gioca singolarmente e a tempo.

### COME?

Il concorrente percorre l'intera corsia dentro il sacco, saltando a piedi uniti. La distanza sarà di circa 25 metri. In caso di caduta l'atleta deve rialzarsi da solo e ripartire dallo stesso punto. All'arrivo l'atleta non deve buttarsi, ma superare in piedi la linea del traguardo.

## PREMIAZIONI

Al termine della giornata verrà stilata una classifica dei tempi di tutti i partecipanti maschile e femminile. Verranno premiati i primi 3 tempi di entrambi i sessi. Nel caso in cui si verificasse un pari merito tra 3 o più atleti, gli stessi, la domenica mattina, dovranno disputare un'ulteriore prova per decretare il piazzamento sul podio. Gli atleti verranno avvisati dall'organizzazione il sabato sera dopo la pubblicazione delle classifiche.



## sport individuale percorso bmx

### CHI E DOVE?

Lo sport si gioca singolarmente e a tempo.

### COME?

il concorrente percorrerà un percorso in sella ad una bici che l'organizzazione metterà a disposizione con diverse misure. La gara sarà a tempo ed il percorso non sarà un percorso veloce ma sarà arricchito di ostacoli (come una gimkana...) e si svolgerà su percorso misto (cemento e prato).

La distanza sarà di circa 350 metri. In caso di caduta l'atleta deve rialzarsi da solo e ripartire dallo stesso punto.

## PREMIAZIONI

Al termine della giornata verrà stilata una classifica dei tempi di tutti i partecipanti maschile e femminile. Verranno premiati i primi 3 tempi di entrambi i sessi. Nel caso in cui si verificasse un pari merito tra 3 o più atleti, gli stessi, la domenica mattina, dovranno disputare un'ulteriore prova per decretare il piazzamento sul podio. Gli atleti verranno avvisati dall'organizzazione il sabato sera dopo la pubblicazione delle classifiche.



## Gli sport da "provare"

Una breve descrizione di alcuni degli sport che si potranno provare durante le Olimpiadi degli Oratori.

### DELEGAZIONE CONI

- Federazione Ginnastica con la Squadra Maschile Gym Lab e tecnici della stessa società per fare provare la disciplina, oltre alla presenza della squadra femminile di Ginnastica Ritmica che farà alcune esibizioni.
- Federazione Twirling, con tecnici e atlete che si esibiranno.
- FITA Taekwondo, con esibizioni di tecnici ed atleti che saranno disponibili a far provare la disciplina.
- Pista di SKIROLL (sci fondo su rotelle) per esibizioni e prove libere.

### FEDERAZIONE GOLF

L'attività proposta sarà di avviamento al golf, attraverso l'utilizzo di due strutture: un pallone gonfiabile per la pratica di tiro e un putting green per esercitarsi a mettere la palla in buca.

### FIJLKAM LOMBARDIA

Prove libere, con dimostrazioni nelle due giornate di judo, lotta e karate; illustrazione di alcuni progetti.

### FEDERAZIONE ITALIANA BADMINTON

Presenza di un istruttore per far provare la disciplina ai ragazzi degli oratori presenti alla manifestazione e al pubblico,

### FIDAL

Prova individuale di corsa, con momenti didattici e spiegazione della disciplina.

## FA/I

Parete di arrampicata a utilizzo libero con istruttori e attrezzature.

## FEDERAZIONE BOCCE

Attività di promozione della disciplina. Allestimento “mini-campi” con partite a squadre della durata di 10 minuti.

## FEDERAZIONE SCACCHI - DAMA - BRIDGE - FRECCETTE

Dimostrazione di gioco con istruttori che indicheranno i primi rudimenti della varie discipline, facendo provare direttamente al tavolo di competizione.

## COMITATO ITALIANO PAROLIMPICO

Esibizione della squadra di basket e della squadra di rugby in carrozzina. Dimostrazione di showdown, tennistavolo, calcioballila normale e II vs II.

## FEDERAZIONE CANOTTAGGIO

Prove libere con remoergometri.

## FEDERAZIONE TENNIS

Giochi individuali e a squadre per avvicinare i ragazzi alla disciplina.



# Gli incontri sul bullismo

## Un forte segnale educativo

Le Olimpiadi non saranno solo partite e momento sportivi .Abbiamo pensato anche ad appuntamenti di riflessione su tematiche educative importanti .

*“Nella vostra scuola, nel vostro quartiere, c’è qualcuno o qualcuna al quale o alla quale voi fate beffa, voi prendete in giro perché ha quel difetto, perché è grosso, perché è magro, per questo, per l’altro? Pensate. E a voi piace fargli passare vergogna e anche picchiarli per questo? Pensate. Questo si chiama bullying. Per favore, per il sacramento della Santa Cresima, fate la promessa al Gesù di mai fare questo e mai permettere che si faccia nel vostro collegio, nella vostra scuola, nel vostro quartiere. Capito?”.*

Questo è un estratto del discorso che il Santo Padre Papa Francesco ha fatto ai nostri ragazzi durante il memorabile incontro presso lo Stadio San Siro dello scorso 25 marzo 2017.

E anche per le Olimpiadi degli Oratori vogliamo fare nostro e rinforzare l’appello che ci ha fatto Papa Francesco. Abbiamo chiesto ad alcuni amici che sono le massime autorità in tema di lotta al bullismo di aiutarci ad organizzare incontri adatti ai ragazzi e con entusiasmo ci aiuteranno.

- Casa Pediatrica Ospedale Fatebenefratelli di Milano, che si avvalerà dei contributi anche di Carabinieri, Polizia Postale e Pepita onlus
- Lega Serie A di Calcio e il MIUR, con la partecipazione di:
  - Marco Brunelli, Direttore Generale Lega Serie A
  - Gabriele Toccafondi, Sottosegretario di Stato MIUR
  - Prof. Federico Tonioni, responsabile al Policlinico Gemelli del primo ambulatorio italiano ad occuparsi di dipendenza da internet
  - “Il Vostro Caro Dexter” e “MikeShowSha”, Youtubers

Ogni oratorio, in base al colore della zona pastorale di riferimento , sarà invitato ad uno di questi incontri e potrà liberamente visitare degli stand allestiti appositamente con il contributo anche della Fondazione Clerici.



## Sabato 1 luglio

- Ore 10 presso “Palazzo Italia – sala convegni” (accanto Albero della Vita) x la ZONA PASTORALE 2 colore pass LILLA
- Ore 11 presso “Palazzo Italia – sala convegni” (accanto Albero della Vita) x la ZONA PASTORALE 3 colore pass ARANCIO
- Ore 14.15 presso cardo sud (zona coperta del cardo) x la ZONA PASTORALE VII colore pass GIALLO
- Ore 15 presso “Palazzo Italia – sala convegni” (accanto Albero della Vita) x la ZONA PASTORALE 4 colore pass AZZURRO
- Ore 16 presso “Palazzo Italia – sala convegni” (accanto Albero della Vita) x la ZONA PASTORALE 5 colore pass BLU

## Domenica 2 luglio

- Ore 10 presso “Palazzo Italia – sala convegni” (accanto Albero della Vita) x la ZONA PASTORALE 1 e 6 colore pass AZZURRO e VERDE

*È possibile comunque, per i ragazzi impegnati in contemporanea al proprio gruppo nelle varie discipline sportive, inserirsi liberamente nei vari incontri.*



# Le opportunità educative

## Per rendere le Olimpiadi uniche

Le Olimpiadi vogliono essere una grande occasione per rilanciare l'innegabile valore educativo dello sport: vogliamo realizzare un grande “contenitore educativo”, all'interno del quale i ragazzi abbiano la possibilità di sperimentare una serie di attività ludico-animate, per riscoprire così la bellezza di imparare divertendosi.

Durante la giornata di sabato e la mattinata di domenica, saranno con noi tanti amici che ci aiuteranno a far sì che nessuno, ma proprio nessuno, rimanga “con le mani in mano”. Ecco una breve descrizione di alcune delle opportunità presenti.

- Uno spazio con animazione musicale per vivere momenti di allegria in relazione con l'attività estiva DettoFatto.
- Uno stand con un'attività di robotica educativa, con l'opportunità di utilizzare alcune tecnologie educative di ultima generazione.
- Un particolare laboratorio di freestyle con campioni europei di questa disciplina sicuramente coinvolgente.
- Una zona nella quale si potrà assistere ad esibizioni sportive di squadre di atleti con disabilità motoria, oltre a offrire ai ragazzi la possibilità di confrontarsi con loro.
- Un luogo dedicato ad attività di informazione e prevenzione del diabete, con la possibilità di sottoporsi, grazie alla presenza di personale medico specializzato, a quello che abbiamo definito “antidoping al contrario” (misurazione della glicemia).
- Un angolo Ludoteca, in cui i ragazzi avranno a loro completa disposizione tanti giochi in scatola da provare a piccoli gruppi: perché riscoprire un modo di giocare insieme “senza schermi touch” può essere un'avventura entusiasmante e di alto valore educativo.

Questi sono solo alcuni degli “ingredienti” presenti per rafforzare il taglio educativo delle Olimpiadi degli Oratori.

# Le premiazioni

## Il medagliere olimpico

È previsto un vero e proprio medagliere olimpico.

Alla fine delle Olimpiadi sarà premiato l'oratorio che ha vinto più medaglie e verrà decretato vincitore ufficiale della Prima Edizione delle Olimpiadi degli Oratori. In caso ex equo saranno premiati più oratori.

Per ogni torneo di squadra è prevista una medaglia d'oro, d'argento e di bronzo. Queste premiazioni verranno effettuate domenica al termine delle finali e prima della Santa Messa.

Per ogni disciplina individuale saranno considerati i migliori tempi o le migliori prestazioni realizzate nella giornata di sabato. Anche per ogni disciplina individuale è prevista una medaglia d'oro, d'argento e di bronzo. Queste premiazioni verranno effettuate il sabato sera presso l'Albero della Vita.



# I momenti di spiritualità e la Santa Messa

## La cura di ogni momento

1. Ogni partita e ogni incontro sarà anticipato dalla lettura della Preghiera delle Olimpiadi degli Oratori, stampata sul retro di ogni pass.
  2. La Cerimonia di Apertura terminerà con un momento di spiritualità collegato all'accensione del braciere olimpico.
  3. Il sabato sera, intorno all'Albero della Vita, contempleremo la bellezza del Creato e vivremo un momento di preghiera incentrato su questo.
- Inoltre la Celebrazione Eucaristica concluderà le Olimpiadi degli Oratori domenica 2 luglio alle ore 12.00 presso il Cardo sud (zona ombreggiata).



## Preghiera delle Olimpiadi degli Oratori

Signore, aiutami ad essere un vero atleta e un vero sportivo.  
A vincere, restando modesto.  
A perdere, conservando il sorriso.  
A giocare, accettando le decisioni dei giudici.  
A sfidare, tendendo la mano all'avversario.  
A pensare alla squadra, piuttosto che a me stesso.  
Con Te Signore, potrò vincere di gioia  
ed essere contento della vittoria altrui. Amen

# I Volontari

## Le #maglietteverdi

Questa prima edizione delle Olimpiadi degli Oratori coinvolge oltre 100 volontari provenienti dal mondo Centro Sportivo Italiano e dalla Fondazione Oratori Milanesi, ma non solo. I ragazzi hanno aderito con entusiasmo e spirito di servizio a questo grande evento, sono carichi e pronti a tutto!

Sono giovani e meno giovani provenienti soprattutto dall'Arcidiocesi di Milano, tutti accomunati dalla passione per lo sport, dallo spirito di condivisione e dalla voglia di mettersi in gioco.

Sono pronti a sopportare il caldo, la fatica e la stanchezza sempre con il sorriso, contribuendo a rendere l'esperienza delle Olimpiadi qualcosa di indimenticabile per tutti e per ciascuno. Attivi e vigili, le #maglietteverdi si prenderanno cura di ragazzi e accompagnatori in ogni momento di queste belle giornate! Fate riferimento a loro, affidatevi e, se vi capita di incrociarne qualcuno un po' stanco, fategli un sorriso. Sarà un modo semplice e gratuito per "ricaricarli"!



# Le Olimpiadi in numeri

100 oratori

2800 ragazzi

200 volontari

68 campi da gioco per gli sport di squadra

23 spazi gioco tra sport individuali e federazioni

42 ore vissute insieme

10 mila pasti

20 mila bottiglie d acqua



# Il numero delle Olimpiadi

**320.5511060**

segreteria generale

**389.4577952**

segreteria sportiva

## Uno strumento fondamentale

Ogni atleta che partecipa alle Olimpiadi degli Oratori sarà dotato di un pass che gli permetterà di vivere tutta l'esperienza e dovrà SEMPRE averlo con sé.

Su ogni pass è indicato il nome dell'oratorio, il nome e il telefono del responsabile e dovrà essere scritto il nome dell'atleta.

I pass sono di colore diverso a seconda delle zone pastorali di provenienza.

Il pass presenta alcuni spazi dedicati alla gestione dei pasti e degli sport individuali che verranno utilizzati dell'organizzazione.

Nel pass è stampata la Preghiera delle Olimpiadi degli Oratori.

Alcuni esempi:



le Olimpiadi degli Oratori	3
Più veloce! Più in alto! Più forte!	4
L'arrivo al parco e l'accredito	5
La Cerimonia di Apertura	7
La riunione tecnico organizzativa	8
Dormire al Villaggio Olimpico	9
Mangiare insieme	10
il Villaggio Olimpico	11
Le discipline sportive	15
Gli sport da "provare"	29
Gli incontri sul bullismo	31
Le opportunità educative	33
Le premiazioni	34
La spiritualità e la Santa Messa	35
I Volontari	36
Le Olimpiadi in numeri	37
Il numero delle Olimpiadi	37
I pass	38

FOM e CSI danno vita all'idea di mettere insieme la potenza educativa ed aggregativa dello SPORT e la bellezza di una esperienza formativa oratoriana

Da questo nascono le OLIMPIADI DEGLI ORATORI, un grande appuntamento che vuole coinvolgere i ragazzi e le ragazze preadolescenti degli Oratori in un sistema capace di mettere la competizione sportiva "Olimpica" come scenario all'interno del quale inserire una bellissima esperienza di Chiesa, vissuta dal 30 giugno al 2 luglio 2017.

Questo manuale per i responsabili intende presentare tutti gli aspetti tecnici e organizzativi necessari allo svolgimento della manifestazione.



in collaborazione con:



media partner

con il patrocinio di



partner



Sistema Socio Sanitario



ASST Fatebenefratelli Sacca

