

REGOLAMENTO CALCIO A 7 – TORNEI RESIDENZIALI 2024

1. ANNO DI NASCITA DEGLI ATLETI

Il Comitato Organizzatore indice i tornei per atleti dai 9 anni in su, suddivisi nelle seguenti categorie:

- UNDER 10 – atleti nati dall’anno 2014 all’anno 2017 compresi
- UNDER 11 – atleti nati dall’anno 2013 all’anno 2016 compresi
- UNDER 12 – atleti nati dall’anno 2012 all’anno 2015 compresi
- UNDER 13 – atleti nati dall’anno 2011 all’anno 2014 compresi
- RAGAZZI – atleti nati dall’anno 2010 all’anno 2013 compresi
- RAGAZZE – atleti nati dall’anno 2010 all’anno 2013 compresi
- UNDER 15 – atleti nati dall’anno 2009 all’anno 2012 compresi
- ALLIEVI – atleti nati dall’anno 2008 all’anno 2012 compresi
- ALLIEVE – atlete nate dall’anno 2008 all’anno 2012 compresi
- UNDER 17 e JUNIORES – atleti nati dall’anno 2006 all’anno 2011 compresi
- UNDER 19 e TOP JUNIOR – atleti nati dall’anno 2002 all’anno 2009 compresi
- CALCIO INTEGRATO – atleti nati nell’anno 2012 e precedenti

2. TESSERATI FIGC

Ad ogni squadra è consentito impiegare in campo un numero illimitato di atleti tesserati FIGC a patto che questi abbiano anche un tesseramento regolare CSI per la stagione sportiva in corso.

3. SCAMBIO ATLETI

In caso di più squadre iscritte nella medesima categoria gli atleti sono vincolati a disputare tutte le gare del torneo con la prima squadra in cui vengono inseriti (presenti) in distinta. La mancata osservazione di questa norma non è di competenza arbitrale ma solo ed esclusivamente del Dirigente Accompagnatore e laddove dovesse emergere comporterebbe l’intervento della Giustizia Sportiva con il provvedimento di gara persa ed eventuale sanzione economica accessoria a carico della società negligente. Il Comitato Organizzatore si riserva la possibilità di rilasciare eventuali deroghe a tali norme dopo aver valutato accuratamente eventuali situazioni di forza maggiore.

4. ARBITRI

Ogni società delle categorie Under 10, Under 11 e Under 12 ha il dovere di presentarsi con un proprio Dirigente maggiorenne incaricato solo ed esclusivamente di arbitrare le partite. Un responsabile del Gruppo Arbitri CSI Milano si occuperà di supervisionare il team dei Dirigenti Arbitro e di designarli per arbitrare le varie gare evitando che dirigano gare della propria società di appartenenza.

5. NON ATLETI AMMESSI IN DISTINTA

Ogni società ha il dovere di inserire in distinta almeno un Dirigente Accompagnatore e un Assistente di parte del DDG regolarmente tesserati. In aggiunta ad essi è possibile (ma non obbligatorio) indicare un Allenatore e un Massaggiatore anch’essi regolarmente tesserati. Per questa manifestazione non è prevista la possibilità di inserire in distinta un Aspirante Aiuto Allenatore in nessuna categoria.

6. ADDETTO DAE

Tutti i campi di gioco hanno in dotazione un DAE nelle immediate vicinanze di cui è garantita l’efficienza. Ogni società ha il dovere di indicare nella propria distinta un addetto all’utilizzo del DAE: tale persona non deve obbligatoriamente essere tesserato CSI ma ha il dovere di rimanere nei dintorni del terreno di gioco per tutta la durata dell’incontro. La responsabilità

della messa a disposizione di un addetto DAE è sempre della squadra prima nominata sul calendario di gioco e in caso di assenza di personale formato la gara non potrà iniziare (o continuare) causando l'intervento della Giustizia Sportiva con il provvedimento di gara persa ed eventuale sanzione economica accessoria a carico della società negligente.

7. ATLETI AMMESSI IN DISTINTA

Ogni squadra ha la possibilità di inserire in distinta un numero illimitato di atleti, a patto che siano regolarmente tesserati per la stagione in corso.

8. ATLETI IN CAMPO

Tutte le squadre disputano le proprie gare schierando 7 calciatori titolari, ad eccezione delle squadre della categoria Calcio Integrato che hanno la possibilità di schierare 8 atleti.

9. NUMERO MINIMO DI ATLETI

Affinché una gara possa iniziare (o continuare nel caso di defezioni o provvedimenti disciplinari) il numero minimo di atleti presente sul terreno di gioco è fissato nella misura di 4. Qualora una squadra non avesse la possibilità di schierare 4 atleti la partita terminerà con la sconfitta con risultato tecnico convenzionale sfavorevole alla società negligente (o conferma del risultato maturato al momento dell'interruzione se più favorevole) ed eventuale sanzione economica accessoria a discrezione del Giudice Sportivo.

10. DURATA DEGLI INCONTRI

2 Tempi da 20 minuti. *In caso di elevata partecipazione di squadre il Comitato Organizzatore si riserva la possibilità di modificare la durata delle gare diminuendo il tempo di gioco.

11. PALLONE

Ogni squadra ha il dovere di presentarsi al campo con almeno un pallone in condizioni efficienti per effettuare il riscaldamento. Il Comitato Organizzatore metterà a disposizione solo e unicamente il pallone da utilizzare per la gara.

12. SOSTITUZIONI

Ogni squadra può effettuare un numero illimitato di sostituzioni sempre a gioco fermo con il permesso del DDG (anche nella categoria Under 10, a differenza del regolamento utilizzato nelle gare di campionato, non saranno consentite sostituzioni volanti)

13. RIMESSE LATERALI

Le rimesse laterali saranno effettuate con le mani. Nella categoria Under 10 in caso di errore ai giocatori sarà consentito ripeterla una seconda volta.

14. RETROPASSAGGIO

Il retropassaggio volontario di un proprio compagno di squadra che consente al portiere di raccogliere il pallone con le mani è consentito solo ed unicamente nella categoria Under 10. L'eventuale disattenzione di tale norma causerà un calcio di punizione di seconda da battere nel punto in cui si concretizza l'infrazione.

15. RETE DA CALCIO DI INIZIO e RINVIO DAL FONDO

La rete da calcio di inizio e rinvio dal fondo è concessa dalla categoria Under 13 in avanti. A maggior chiarimento si specifica che le squadre militanti nelle categorie Under 10, Under 11 e Under 12 non possono realizzare una rete direttamente da calcio di inizio e da rinvio dal fondo.

16. TIME OUT

E' prevista la possibilità di richiedere un Time Out per tempo della durata di un minuto a gioco fermo, quando la squadra richiedente si trova in possesso di palla.

17. FUORIGIOCO

Non si applica la regola del fuorigioco in nessuna categoria.

18. DISTANZA DELLA BARRIERA

La distanza cui devono porsi i giocatori avversari alla ripresa del gioco mediante calcio d'inizio, calcio di punizione, calcio d'angolo e calcio di rinvio è sempre pari a 6 metri. Eventuali comportamenti negligenti saranno sanzionati dal DDG.

19. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI IN CAMPO

Gli atleti sul terreno di gioco possono subire i provvedimenti disciplinari di ammonizione (cartellino giallo), espulsione temporanea (cartellino azzurro) ed espulsione (cartellino rosso). L'espulsione dal campo per cumulo di cartellini (giallo + giallo, giallo + azzurro, azzurro + giallo e azzurro + azzurro) comporta automaticamente il provvedimento di squalifica da scontare nella gara immediatamente successiva in calendario e la mancata osservazione di tale norma comporta l'intervento della Giustizia Sportiva con la sconfitta con risultato tecnico convenzionale sfavorevole alla società negligente (o conferma del risultato se più favorevole) ed eventuale sanzione economica accessoria. In caso di provvedimento di espulsione diretta l'atleta è costretto a saltare solamente la prima gara immediatamente successiva fatto salvo comunicazione differente del Giudice Sportivo per mezzo del Commissario di Campo. L'espulsione temporanea ha la durata di 5 minuti effettivi (con l'esclusione di intervalli di gioco e time out) e può essere comminata solo ed esclusivamente nei casi in cui un giocatore commetta un'infrazione di trattenere, spingere o tirare l'avversario all'interno della propria area di rigore oppure neghi alla squadra avversaria un evidente opportunità di realizzare una rete con un fallo di mano.

20. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI GIUSTIZIA SPORTIVA

Il raggiungimento di due ammonizioni in partite differenti comporta l'automatica squalifica per la partita immediatamente successiva comunicata dal Giudice Sportivo per mezzo del Commissario di Campo presente sul campo. Nei casi di recidiva di ammonizioni il cartellino azzurro ottenuto in partita è parificato al cartellino giallo.

21. RECLAMI E RICORSI

Lo sviluppo della manifestazione impedisce di prendere in considerazione qualsiasi tipologia di reclamo o ricorso.

22. POSSIBILITA' DI DISPUTARE GARE NELLA STESSA GIORNATA

Per evidenti ragioni organizzative della manifestazione a tutti gli atleti è consentito prendere parte a più gare nella stessa giornata solare, nel rispetto dei vincoli sportivi contratti.

23. DISTINTE

La distinta viene fornita precompilata dal Comitato Organizzatore. Ogni Dirigente Accompagnatore ha l'obbligo di verificare la correttezza dei dati inseriti (con particolare attenzione al campo dei numeri di maglia) e di indicare eventuali tesserati assenti. La distinta deve essere consegnata firmata al Commissario di Campo entro 10 minuti dall'inizio della gara.

24. EQUIPAGGIAMENTO GIOCATORI

Ogni atleta che prende parte alla gara deve essere obbligatoriamente dotato di un paio di parastinchi e una maglia numerata. Nel caso in cui dovessero essere utilizzate delle pettorine per differenziare i colori delle magliette delle due squadre in campo l'atleta è tenuto ad indicare al DDG il proprio numero di maglia in caso di richiesta.

NOTE CONCLUSIVE

Per quanto non espressamente specificato e/o precisato nel presente documento si rimanda, nell'ordine, ai vigenti regolamenti: Regolamento del Calcio a 7 CSI, Regolamento Norme Generali CSI, Regolamento di Giustizia, Regolamento Sport in Regola ed. 2021, regolamento tecnico di gioco del Calcio a 11 FIGC.