



CALCIO A 7

REGOLAMENTO



Stagione sportiva 2026/2027

Direzione Tecnica Attività Sportiva

direzionetecnica@csi.milano.it

0281114502

www.csi.milano.it



#csimilano



Sommario

1 Norme generali	3
2 Adempimenti etici	3
3 Palloni gare	4
4 Misure dei campi	4
5 Durata delle gare	4
6. Distinte	4
7 Equipaggiamento giocatori	5
8 Assistenti dell'arbitro e assistenti di parte	5
9 Time out	6
10 Espulsione temporanea	6
11 Modalità per determinare la vincente di una gara	7
12 Classifica avulsa	7
13 Arbitri in linea	8
14 Normative riguardanti la FIGC	9
15 Norme generali per le categorie Under 12-11-10	10
16 Norme particolari per la categoria Under 10	10
17 Attività Giovanile	10
18 Sanzioni disciplinari in campo	11
19 Under 9	11
Caratteristiche	11
Campo di gioco	11
Pallone	11
Durata del gioco e time out	11
Partecipazione alle gare	12
Equipaggiamento giocatori	12
Norme regolamentari di gioco	12
20 Under 8	13
Caratteristiche	13
Campo di gioco	13
Pallone	13



<i>Partecipazione alle gare</i>	13
<i>Equipaggiamento giocatori</i>	13
<i>Durata del gioco e time out</i>	13
<i>Norme regolamentari di gioco</i>	13
22 Primi calci	14
<i>Caratteristiche</i>	14
<i>Pallone</i>	14
<i>Durata del gioco</i>	14
<i>Partecipazione alle gare</i>	14
<i>Campo di gioco</i>	14
<i>Norme regolamentari di gioco</i>	15

INTRODUZIONE

Per lo svolgimento dell'attività di Calcio a 7 si applicano i Regolamenti del CSI editi in "Sport in regola" e il vigente regolamento Tecnico di gioco del Calcio a 11 della FIGC, con le limitazioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti norme. Il Calcio a 7 è considerato una disciplina sportiva differente e autonoma rispetto a Calcio a 11 e Calcio a 5 e gli atleti per poterla praticare debbono essere in possesso della tessera con la sigla CA7 – Calcio a 7.

L'attività sportiva promossa dal CSI Milano può prevedere la suddivisione delle competizioni in più fasi conseguenti e correlate. Per le attività suddivise in più fasi si conferma l'assoluta continuità delle norme regolamentari e di eventuali provvedimenti disciplinari pendenti, salvo quanto eventualmente e differentemente specificato dalle norme organizzative della competizione.

1 Norme generali

Queste norme sono valide per tutte le categorie di Calcio a 7, salvo quanto diversamente specificato nel presente regolamento o dalle norme specifiche di indizione di ciascuna manifestazione.

- Non è applicato il fuorigioco
- La distanza cui devono porsi gli avversari alla ripresa del gioco, calcio d'inizio, di punizione, d'angolo e di rinvio è di metri 6.
- Il calcio di rinvio deve essere effettuato in un punto qualsiasi dell'area di rigore. Gli avversari dovranno porsi a non meno di 6 mt. dal luogo ove è posto il pallone.
- Il numero minimo di giocatori per iniziare e proseguire la gara è 4.
- Le bandierine del calcio d'angolo devono essere di altezza non inferiore a 1,50 mt. e debbono essere presenti anche nei campi sintetici.
- Il calcio di rigore deve essere posto a una distanza di metri 9 dal centro della linea di porta.
- È vietato il passaggio volontario al portiere con i piedi o su rimessa laterale, laddove lo stesso intervenga con le mani. In caso di infrazione l'arbitro accorderà un calcio di punizione indiretto.
- In caso di punizioni indirette in area, il gioco dovrà essere ripreso nel punto dove è avvenuta l'infrazione, o a una distanza minima di 4 m dalla linea di porta stessa. Ricordiamo che rientrano in questa casistica: il gioco pericoloso, l'ostruzione, le proteste di un giocatore con palla in gioco che costringono l'arbitro a fermare il gioco stesso.
- Una rete può essere realizzata direttamente su calcio di inizio o calcio di rinvio. (Escluso dalla categoria Under 12 e precedenti).
- I giocatori di riserva possono essere al massimo 7. Le sostituzioni sono illimitate, un giocatore sostituito può rientrare e la procedura deve rispettare quella del Regolamento del Gioco del Calcio.
- Ai fini del vincolo sportivo tutti i giocatori inseriti in distinta, se non dichiarati assenti, sono considerati partecipanti al gioco.

2 Adempimenti etici

Prima dell'inizio di ogni gara, è d'obbligo il rispetto del protocollo ufficiale disposto dal CSI Milano le cui procedure sono evidenziate in apposita sezione del sito internet CSI Milano. Analogamente è in vigore, al termine di ogni gara, la procedura di saluto che, nelle discipline calcistiche, è denominata convenzionalmente "terzo tempo".

Nelle categorie giovanili fino alla categoria Ragazzi compresa, il protocollo iniziale e l'ingresso in campo coinvolgono tutti i giocatori in distinta.



3 Palloni gare

La squadra prima nominata in calendario deve tenere a disposizione dell'arbitro due palloni regolamentari in perfetta efficienza. Anche la squadra ospite deve mettere a disposizione un pallone. In caso di gara da disputarsi in campo neutro o in caso di finali, le due squadre devono presentarsi sempre con una dotazione di due palloni; alle Società in difetto saranno applicate le sanzioni previste dal Regolamento di Giustizia.

Dove non diversamente specificato, il pallone da utilizzare per le gare è di misura 5 (verificare norme per categorie Under 12 e precedenti).

4 Misure dei campi

Eccellenza e Open A Maschile: minimo 30x50, massimo 40x70 con tolleranza del 15% per le misure minime e massime

Per le altre categorie le misure minime sono 25x44. Le massime sono 40x70 con tolleranza del 10% per le misure minime e massime.

L'area di rigore e il cerchio di centro campo possono essere tracciate in maniera proporzionale alle dimensioni dei campi, purché rispettino le misure minime previste.

Non è obbligatoria la tracciatura del cerchio di centrocampo. In assenza del cerchio di centro campo è ritenuto soddisfacente tracciare una riga orizzontale posta a metri 6 dalla linea mediana del campo.

Non è necessaria la tracciatura dell'arco dell'area di rigore e dell'area di porta.

In tutte le gare dei campionati che prevedono classifica tecnica è necessaria la tracciatura delle linee del terreno di gioco con linee continue. In alternativa è ammessa e tollerata la tracciatura delle linee perimetrali e dell'area di rigore esclusivamente con piattelli, purché gli stessi siano posizionati ad una distanza non superiore ad un metro l'uno dall'altro. La linea di porta deve sempre essere tracciata con linee continue. Non è mai ammessa la tracciatura del terreno di gioco con cinesini, conetti, strisce di carta o altro materiale simile che non sia aderente al terreno di gioco e che possa essere rimosso facilmente. Devono sempre essere presenti l'asta con bandierine del calcio d'angolo.

Il mancato rispetto di queste prescrizioni vieta lo svolgimento della gara con i conseguenti addebiti alla società che non avrà messo a disposizione un impianto di gioco correttamente tracciato.

Nelle categorie dei campionati giovanili (under 9 e precedenti) che non prevedono classifica tecnica è ammessa la tracciatura con piattelli o cinesini.

Le porte devono avere misure 5x2 mt. minimo e 7.32 x 2.44 mt. massimo salvo specifiche differenti per le gare delle categorie Under 10 e precedenti.

5 Durata delle gare

Eccellenza, Open A, Open B, Open C maschile e Eccellenza e Open A femminile: 25 minuti per tempo.

Da Master senior a Under 13, maschile e femminile: 20 minuti per tempo

Under 12/11/10/9/8: 3 tempi da 15 minuti, con intervallo fisiologico delle squadre per invertire il campo.

Primicalci: 4 tempi da 8 minuti

6. Distinte

Le distinte devono essere presentate in triplice copia all'arbitro almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara e devono essere firmate dal Dirigente Responsabile o, in sua assenza, dal Capitano della squadra.

Le distinte di gioco devono essere prodotte utilizzando la piattaforma dedicata a cui si accede con le credenziali fornite a ciascun dirigente responsabile.

Possono prendere parte alla gara, in qualità di tesserati non atleti, le figure tecniche previste dal regolamento tecnico di gioco.



La figura ed il ruolo dell'allenatore potrà essere ricoperto esclusivamente da persona abilitata a tale ruolo per tramite di qualifica certificata dal Centro Sportivo Italiano. In assenza di tesserato qualificato come allenatore, tale figura non potrà essere ricoperta da alcun tesserato.

7 Equipaggiamento giocatori

Si osserva quanto previsto dalle norme federali in merito alla numerazione delle maglie ed all'utilizzo dei parastinchi.

È vietato l'utilizzo delle maglie che riportino il numero 88.

Una numerazione non conforme non impedisce lo svolgimento della gara ma comporta le sanzioni irrogate dai competenti organi di giustizia sportiva. L'assenza dei parastinchi impedisce agli atleti la partecipazione alla gara.

Gli atleti non possono indossare gioielli o monili di ogni genere, neppure adeguatamente coperti. Per quanto riguarda la fede nuziale, essa sarà ammessa nella misura in cui sia assolutamente liscia e priva di asperità e gemme/pietre incastonate e debitamente protetta.

8 Assistenti dell'arbitro e assistenti di parte

Nei campionati e nelle categorie, dove previsto, la direzione delle partite sarà affidata a una terna ufficiale. L'Organo Tecnico, inoltre, si riserva di inviare a suo insindacabile giudizio una terna ufficiale anche dove ciò non è previsto dal regolamento della manifestazione; le spese saranno oggetto di addebito in partita contabile delle Società utenti. Una Società ha inoltre la possibilità di chiedere l'impiego di una terna ufficiale per una gara dove essa non è prevista; la richiesta, che comporta l'automatico addebito in partita contabile delle spese, deve essere inoltrata entro il limite massimo di 7 giorni antecedenti alla data di disputa della gara. Nelle gare con terna arbitrale ufficiale, l'infortunio del direttore di gara consente a un assistente di subentrare al ruolo nel caso sia abilitato alla categoria. L'infortunio o l'assenza del direttore di gara che permetterà ad un assistente di intervenire nella direzione dell'incontro, richiederà l'impiego di due assistenti di parte.

Nel caso in cui non sia designata una terna ufficiale, le Società sono obbligate a mettere a disposizione un assistente ciascuna. Può svolgere suddetta funzione un dirigente o un giocatore regolarmente tesserato. Non possono fungere da assistenti i tesserati di età inferiore a quella stabilita per partecipare alla gara e devono comunque avere almeno 14 anni compiuti. Si precisa che, qualora una squadra si presenti senza alcun dirigente o giocatore di riserva, dovrà mettere a disposizione un giocatore come assistente, privandosi di un atleta in campo. Non è ammesso il ricorso a persone non tesserate o a tesserati di altri sodalizi e la disattenzione alla regola provoca l'irrogazione di provvedimenti previsti dal regolamento di Giustizia Sportiva. I dirigenti o atleti che siano stati colpiti da provvedimenti disciplinari di squalifica o inibizione, non possono mai fungere da assistenti sin tanto che non avranno regolarmente scontato la loro squalifica e/o inibizione, pena l'applicazione delle sanzioni previste dal Regolamento di Giustizia.

In qualsiasi momento della gara un giocatore che funge da assistente di parte, purché indicato nella distinta giocatori come giocatore di riserva, potrà partecipare al gioco in sostituzione di un proprio compagno di squadra ed essere sostituito da quest'ultimo nella sua funzione, sempre che si tratti di sostituzione tecnica e non derivante da provvedimento disciplinare di espulsione.

L'impiego di un dirigente come assistente non esime la Società dalla presenza di un altro dirigente responsabile in panchina.

9 Time out

Ogni squadra ha a disposizione un time-out dalla durata di un minuto per tempo. Può essere richiesto dall'allenatore o, in sua assenza, dal capitano. Il time-out può essere concesso quando, prima della ripresa del gioco, la squadra richiedente è in possesso di palla. Se un giocatore titolare viene espulso durante un time-out, la squadra riprenderà il gioco in inferiorità numerica.

Durante il time out gli atleti titolari devono rimanere all'interno delle linee perimetrali.

Per alcune competizioni ed in base alle condizioni metereologiche, fatta salva la preventiva disposizione emanata dalla direzione tecnica dell'attività sportiva, potrà essere disposto il "cooling break".

10 Espulsione temporanea

È comminata in relazione della gravità della scorrettezza per violazioni di norme regolamentari secondo il giudizio dell'arbitro.

L'espulsione temporanea ha durata di 5 minuti. È notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro. Per i giocatori oggetto di provvedimento, i minuti di estromissione dalla gara saranno effettivi e quindi con esclusione degli intervalli di time out. Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.

Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva.

Durante una gara, l'espulsione a tempo ad un giocatore può essere comminata una sola volta e un giocatore ammonito, dopo aver precedentemente subito un'espulsione a tempo, sarà espulso definitivamente. Un giocatore che, dopo aver già subito un'espulsione temporanea, commetta un fallo che comporterebbe una seconda espulsione temporanea sarà espulso definitivamente per somma di provvedimenti disciplinari. Allo stesso modo un giocatore precedentemente ammonito che subisce una successiva espulsione temporanea, sarà espulso definitivamente.

Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.

Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, dovrà essere ammonito, salvo che l'infrazione sia dovuta all'atto di trattenere, spingere, tirare. In queste citate circostanze il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente.

Il giocatore dovrà essere espulso viceversa:

- a) nel caso non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone;
- b) nel caso in cui l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.).

Ai fini del computo di recidive di sanzioni disciplinari, l'espulsione temporanea viene conteggiata come due ammonizioni, le quali si sommano alle altre ammonizioni subite o di futura irrogazione.

Sono assolutamente esclusi da espulsione temporanea tutti i comportamenti legati a sanzioni disciplinari non di tipo tecnico (proteste, offese, bestemmie, ecc.).



11 Modalità per determinare la vincente di una gara

Le gare di finale, di spareggio e/o che devono determinare la vincente per accedere ad una fase successiva della manifestazione, prevedono la disputa di due tempi supplementari della durata ciascuno di 5 minuti, salvo differenti e specifiche comunicazioni da parte della Direzione Tecnica del CSI Milano.

In caso di pareggio alla fine dei tempi regolamentari si proseguirà direttamente con 5 tiri di rigore e in caso di ulteriore parità verranno tirati rigori ad oltranza.

Partecipano ai tiri di rigore tutti i calciatori presenti alla gara non colpiti da provvedimenti disciplinari di espulsione definitiva che sono iscritti nella distinta presentata al direttore di gara all'atto del riconoscimento, ad eccezione di quelli esclusi per via della parificazione numerica tra le squadre che è obbligatoria a norma di regolamento.

Verranno esclusi dai tiri di rigore anche i calciatori che la società dichiarerà quali infortunati. Questa dichiarazione deve essere fornita al direttore di gara prima dell'inizio dei tiri di rigore.

A maggior chiarimento si specifica che:

- anche coloro che si trovano in panchina al termine della gara prendono parte ai tiri di rigore
- sono ammessi eventuali giocatori espulsi temporaneamente, anche se gli stessi non hanno terminato di scontare il tempo previsto dalla sanzione
- un giocatore non potrà essere ammesso ad un eventuale secondo rigore fino a quando tutti i tesserati ammessi ai tiri non avranno effettuato un primo tiro di rigore.

12 Classifica avulsa

Vengono normati i criteri per stabilire le graduatorie necessarie a determinare le esatte posizioni in classifica

12.1 Manifestazioni con girone unico per categoria

Per determinare la squadra vincitrice di una manifestazione organizzata con girone unico con gare di sola andata è prevista la disputa di uno spareggio tra le due migliori parimenti classificate.

Nel caso di girone unico con gare di sola andata e fosse necessario determinare le esatte posizioni in classifica per stabilire chi avrà diritto allo spareggio o per determinare la vincente di girone unico con gare di andata e ritorno si procederà nell'ordine secondo i seguenti criteri considerando soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica:

- 1) punti conseguiti negli scontri diretti
- 2) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (con esclusione di quelle ottenute ai tiri di rigore al termine della gara)
- 3) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (considerando le vittorie dopo i tiri di rigore)
- 4) differenza reti nella classifica avulsa
- 5) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa
- 6) minor numero di punti disciplina *
- 7) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione
- 8) differenza reti dell'intera manifestazione
- 9) maggior numero di reti segnate nella manifestazione
- 10) sorteggio

* Nelle competizioni che prevedono gironi con gare di sola andata, il criterio indicato al punto 6 verrà considerato solo prima del punto 10

12.2 Determinazione delle posizioni in classifica tra squadre del medesimo girone

Per determinare le esatte posizioni in classifica tra squadre parimenti classificate nel medesimo girone in manifestazioni che prevedono più di un girone nella medesima categoria si procederà secondo i seguenti criteri:

- 1) punti conseguiti negli scontri diretti
- 2) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (con esclusione di quelle ottenute ai tiri di rigore al termine della gara)
- 3) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (considerando le vittorie dopo i tiri di rigore)
- 4) differenza reti nella classifica avulsa
- 5) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa
- 6) minor numero di punti disciplina *
- 7) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione
- 8) differenza reti dell'intera manifestazione
- 9) maggior numero di reti segnate nella manifestazione
- 10) sorteggio

* Nelle competizioni che prevedono gironi con gare di sola andata, il criterio indicato al punto 6 verrà considerato solo prima del punto 10

Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici delle gare dei gironi eliminatori siano designate mediante i tiri di rigore, le reti realizzate ai tiri di rigore finali non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

La classifica avulsa è stilata considerando le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.

12.3 Determinazione delle posizioni tra squadre di gironi differenti

Qualora si dovesse stabilire una graduatoria tra squadre di gironi differenti (ad esempio per determinare una miglior seconda squadra tra tutti i gironi, ecc.) verrà valutato il numero di gare disputate valorizzando nell'ordine i seguenti criteri:

- media punti (punti fatti/gare disputate)
- media differenza reti (differenza reti/gare disputate)
- media reti realizzate (reti fatte/gare disputate)
- media punti disciplina (punti disciplina/gare disputate)
- sorteggio

Nel caso in cui una o più squadre terminassero il girone parimenti classificate si procederà a stilare la classifica finale secondo le regole della classifica avulsa garantendo alla sola squadra seconda classificata un maggior diritto sportivo rispetto ad un'eventuale miglior seconda di un altro girone, ancorché quest'ultima avesse un coefficiente punti migliore.

Tale criterio verrà utilizzato anche per definire le posizioni successive in classifica laddove fosse necessario individuare squadre terze classificate e successive.

13 Arbitri in linea

Quando attivo il servizio di Arbitri in linea può essere utilizzato dalle società nei seguenti casi:

a) Chiarimenti sull'arrivo dell'arbitro ufficiale

Se l'arbitro NON è presente 15 minuti prima dell'ora di inizio della gara, il dirigente accompagnatore ottiene informazioni sull'arrivo imminente o meno del direttore di gara. In caso di annunciato arrivo, le Società devono attendere obbligatoriamente l'arbitro; in caso di improvvisa defezione, le Società possono far dirigere l'incontro da un arbitro di Società, secondo le normative.



b) Consulenza agli arbitri di Società sulla compilazione dei referti.

c) Rinuncia improvvisa alla gara da parte di una Società.

Il servizio consente, se attivato in tempo utile, di sospendere la gara e la designazione del direttore di gara. Deve essere avvisata la squadra avversaria, che dovrà confermare ad Arbitri in linea la rinuncia all'invio del direttore di gara.

Il Giudice sportivo esaminerà a posteriori le motivazioni della rinuncia e deciderà di conseguenza. Nel caso in cui l'arbitro si presentasse e riscontrasse la mancata presenza delle squadre, è d'obbligo l'omologazione delle gare con il risultato convenzionale a sfavore degli assenti.

Il tutto naturalmente con riserva di accertamenti di gravi cause di forza maggiore, oppure di successiva revisione del provvedimento da parte della Commissione giudicante. Il servizio "Arbitri in Linea" non è autorizzato ad avallare spostamenti di gare, pur in presenza di accordo: il servizio provvede esclusivamente a sospendere la gara per rinuncia di una o di entrambe le squadre

14 Normative riguardanti la FIGC

Si indicano le norme di partecipazione ai nostri Campionati per atleti con doppio tesseramento CSI/FIGC.

Queste norme si applicano esclusivamente a:

- CAMPIONATI PROVINCIALI in ogni fase prevista dal format della competizione.
- COPPE CSI
- FASI REGIONALI e NAZIONALI

Non sono soggetti ad alcun vincolo o limitazione i tesserati FIGC maschi appartenenti alle categorie fino alla Under 18 compresa, salvo quanto specificato dai due paragrafi successivi.

Gli atleti FIGC, a prescindere dalla categoria CSI in cui vengono impiegati, possono prendere parte alle fasi finali delle competizioni dei campionati provinciali o tornei primaverili (qualunque esse siano), purché abbiano presenziato ad almeno il 25% delle gare eliminatorie del campionato provinciale.

A maggior chiarimento si specifica che le Elite Cup, Champions Cup, Coppe Playoff, Coppe Playout e/o eventuali fasi finali diversamente denominate, rappresentano le fasi finali del campionato provinciale ed i tesserati federali potranno prendervi parte solo se avranno disputato almeno il 25% delle gare di regular season e/o eliminatorie precedenti.

Per le categorie maschili Open, Under 22 e Under 20, in aggiunta alle prescrizioni precedenti, possono partecipare all'attività CSI i tesserati FIGC vincolati sino alla seconda categoria compresa ed i tesserati FIGC Calcio a 5 di qualunque serie o categoria.

Nel caso in cui un atleta tesserato nella stagione in corso in FIGC per una serie o categoria vietata sia ceduto in prestito e/o trasferito (a titolo provvisorio o definitivo) ad altra Società sportiva FIGC e quindi poi si tesseri al CSI, per determinare il livello agonistico dell'atleta e quindi la possibile partecipazione alle attività CSI, si terrà conto del tesseramento avvenuto a favore della prima Società FIGC.

Gli atleti FIGC possono pertanto giocare contemporaneamente sia in FIGC che in CSI rispettando le limitazioni sopra indicate.

Per il Calcio a 7 femminile sono previste limitazioni solo per la categoria Open, dove possono partecipare atlete tesserate FIGC di Calcio a 11, con esclusione delle atlete di Serie A e B e le tesserate FIGC di Calcio a 5, con esclusione delle atlete di Serie A.

In casi di violazione delle norme relative al doppio tesseramento, si applicano le sanzioni relative alle irregolarità delle gare, a partire dal momento dell'infrazione ovvero dal momento in cui l'atleta si è trovato in posizione irregolare (gare perse, penalizzazione in classifica, ammenda a società ed inibizione a dirigente/i).



Gli atleti che ottengono lo svincolo federale ufficiale possono prender parte alle attività CSI, qualsiasi sia la serie o categoria federale di provenienza dalla data in cui hanno ottenuto lo svincolo.

Possono prender parte alla attività CSI anche atleti FIGC “non svincolati” purché gli stessi, a far data 1 luglio della stagione sportiva di riferimento, non abbiano preso parte ad alcuna gara ufficiale federale al di sopra della seconda categoria e nel rispetto delle restrizioni sopra evidenziate.

Non sussiste il divieto di partecipazione alle gare CSI per i dirigenti tesserati FIGC, salvo che gli stessi siano giocatori federali entrati effettivamente in campo in FIGC.

Le sanzioni disciplinari a tesserati FIGC superiori a tre mesi hanno validità anche in CSI ed esse sono estese indistintamente al Calcio a 11, Calcio a 5 e Calcio a 7 giocatori, fino allo scadere delle stesse.

Si conferma che l’attività primaverile è soggetta ai medesimi vincoli di partecipazione per i tesserati FIGC già in vigore per i campionati provinciali

Le norme riguardanti il doppio tesseramento sono estese anche ai campionati esteri.

15 Norme generali per le categorie Under 12-11-10

Il risultato finale della gara sarà dato dalla sommatoria totale delle reti realizzate nel corso della stessa.

In queste categorie, in tutte le manifestazioni, è ammesso il risultato finale di parità.

Non è possibile segnare una rete direttamente da calcio d’inizio o da calcio di rinvio da fondo campo.

Il calcio di inizio del terzo tempo è eseguito dalla squadra che ha iniziato la gara nel primo tempo.

La rimessa laterale viene effettuata con le mani.

È obbligatorio utilizzare il pallone n°4

16 Norme particolari per la categoria Under 10

In aggiunta a quanto sopra scritto e con la precisazione che, per quanto non contemplato è valido il Regolamento di Calcio a 7, si evidenziano alcune caratteristiche dell’attività di categoria:

- Campo di gioco: misure 44x25 con porte 5x2 e tollerate 4x2 e segnature senza “conetti” o “cinesini”. È ammessa una tolleranza del 10% sulle misure del campo di gioco

- Pallone: n. 4

- Partecipazione alle gare: libera con raccomandazione all’impiego di tutti i giocatori

- Rimessa laterale: con le mani e con ri-esecuzione della stessa una sola volta da parte della medesima squadra in caso di errore; l’arbitro dovrà motivare l’errore al giocatore che ha sbagliato la rimessa

- Calci di punizione: diretti e indiretti con barriera minimo a 6 mt. dal pallone

- Non è mai valida la rete segnata direttamente dal portiere di una squadra se lo stesso calcia, in qualunque modo, dall’interno della propria area di rigore o se rimette la palla in gioco con le mani nella porta avversaria fatta salva eventuale deviazione occorsa prima della segnatura della rete. In tutti i casi sopra descritti la rete deve essere annullata e il gioco riprenderà con un calcio di rinvio.

- Il portiere può giocare la palla con le mani in caso di retropassaggio volontario effettuato da un proprio compagno di squadra

- Sostituzioni: illimitate e a gioco fermo

- Assistenti di parte: obbligatori

- Utilizzo degli stessi atleti tra squadre della stessa società e stessa categoria: non ammesso

17 Attività Giovanile

L’attività sportiva Giocabimbi è indetta per:

- UNDER 9

- UNDER 8

- PRIMI CALCI

Le fasce di età dei partecipanti sono rigidamente bloccate e non è prevista classifica tecnica.

18 Sanzioni disciplinari in campo

Nelle categorie Giocabimbi non è prevista l'espulsione definitiva degli atleti. Essa è sostituita dall'espulsione temporanea della durata di 5 minuti segnalata per tramite di cartellino azzurro. L'atleta espulso temporaneamente dovrà essere sostituito da altro giocatore e la squadra non proseguirà la gara in inferiorità numerica. Rimangono viceversa valide le norme che prevedono l'espulsione dei Dirigenti in panchina, nei casi previsti. La responsabilità della regolare presenza in campo di atleti è sempre del Dirigente Responsabile della squadra e non del Dirigente Arbitro.

19 Under 9

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tempi. Ogni tempo è considerato una mini-gara. Possibili combinazioni dei risultati:

CONDIZIONE	RISULTATO
3 PAREGGI	0-0
1 VITTORIA e 2 PAREGGI	1-0
2 VITTORIE e 1 PAREGGIO	2-0
3 VITTORIE	3-0
1 VITTORIA - 1 PAREGGIO - 1 SCONFITTA	1-1
2 VITTORIE e 1 SCONFITTA	2-1

Caratteristiche

Esistono due campionati per questa categoria:

- Under 9 a 7 si gioca a 7 giocatori
- Under 9 a 5 si gioca a 5 giocatori

Per quanto non diversamente sotto specificato, sono vigenti le norme del Calcio a 7 anche per l'attività che gioca a 5 giocatori.

Campo di gioco

Il campo è all'aperto con le misure seguenti:

- Under 9 a 7 giocatori 44 x 25 con tolleranza 20%
- Under 9 a 5 giocatori 44 x 25 con tolleranza 30%

Il campo è dovutamente delimitato in caso di necessità da "piattelli" o "cinesini". Nel campo devono essere obbligatoriamente segnate le linee di porta e perimetrali, la linea di centro campo, l'area di rigore profonda 7/8 mt., il punto del calcio di rinvio a 4 mt. dalla linea di porta. Le porte sono 4 x 2 mt. ma sono tollerate anche quelle 3 x 2 mt.

Pallone

Si gioca con pallone n. 4 con valutazione della pesantezza da parte dell'arbitro. I palloni sono forniti dalla squadra di casa, ma con obbligo degli ospitati ad avere almeno un pallone.

Durata del gioco e time out

Tre tempi da quindici minuti, con intervallo fisiologico delle squadre per invertire il campo. Non è previsto recupero, salvo che per congruo periodo di tempo disperso e per i time out. È consentito un time out di un minuto per ogni tempo. In caso di condizioni atmosferiche particolarmente sfavorevoli, la gara può essere



sospesa (a giudizio arbitrale) ed essa sarà considerata valida nella misura in cui si siano disputati almeno due tempi effettivi.

Partecipazione alle gare

Tutti i tesserati presenti in panchina sono di fatto “partecipanti” alla gara. Le distinte potranno contenere da sette a quattordici atleti.

Equipaggiamento giocatori

Non sono ammessi atleti senza parastinchi, con rigida procedura di controllo da parte dell’arbitro. È consentito l’utilizzo di scarpe da ginnastica o da calcio a 5 o scarpe da calcio con tacchetti fissi in gomma.

Norme regolamentari di gioco

1. Tutte le punizioni sono indirette e vanno verbalmente motivate dal Direttore di gara. Sono altresì da considerarsi indirette tutte le rimesse in gioco effettuate con i piedi (rinvio, rimesse laterali, calcio d’inizio, calcio d’angolo, ecc.). Il tocco di un avversario legittima, viceversa, la rete. Non esiste pertanto il tiro di rigore. Quando le punizioni sono concesse all’interno dell’area di rigore, devono essere eseguite dalla linea della stessa in un qualunque punto, non frontale alla porta.
2. Sono obbligatori gli assistenti arbitrali di parte per la sola categoria Under 9 che gioca a 7 giocatori.
3. Il portiere può giocare la palla con le mani in caso di retropassaggio volontario effettuato da un proprio compagno di squadra
4. Le rimesse laterali vanno effettuate solo con i piedi.
5. La distanza dei giocatori è di 6 metri per punizioni, rinvii, palla al centro, rimesse laterali.
6. Non è mai valida la rete segnata direttamente dal portiere di una squadra se lo stesso calcia, in qualunque modo, dall’interno della propria area di rigore o se rimette la palla in gioco con le mani nella porta avversaria fatta salva eventuale deviazione occorsa prima della segnatura della rete. In tutti i casi sopra descritti la rete deve essere annullata e il gioco riprenderà con un calcio di rinvio.
7. Le sostituzioni sono volanti e illimitate.

20 Under 8

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tempi. Ogni tempo è considerato una mini-gara. Possibili combinazioni dei risultati

CONDIZIONE	RISULTATO
3 PAREGGI	0-0
1 VITTORIA e 2 PAREGGI	1-0
2 VITTORIE e 1 PAREGGIO	2-0
3 VITTORIE	3-0
1 VITTORIA - 1 PAREGGIO - 1 SCONFITTA	1-1
2 VITTORIE e 1 SCONFITTA	2-1

Caratteristiche

Le norme di riferimento sono quelle del Calcio a 7 salvo quanto espressamente specificato.

Campo di gioco

Il campo è all'aperto con misure 32 x 18 mt. con tolleranza del 10%, dovutamente delimitato in caso di necessità da "piattelli" o "cinesini". Nel campo devono essere obbligatoriamente segnate le linee di porta e perimetrali, la linea di centro campo, l'area di rigore profonda 7/8 mt., il punto del calcio di rinvio a 4 mt. dalla linea di porta. Le porte sono 4 x 2 mt. ma sono tollerate anche quelle 3 x 2 mt.

L'area di rigore e il punto del calcio di rinvio possono avere misure più piccole, in relazione alle dimensioni eventualmente ridotte del campo.

Pallone

Si gioca obbligatoriamente con pallone n. 3 con valutazione della pesantezza da parte dell'arbitro. I palloni sono forniti dalla squadra di casa, ma con obbligo degli ospitati ad avere almeno un pallone.

Partecipazione alle gare

Tutti i tesserati presenti in panchina sono di fatto "partecipanti" alla gara. Le distinte potranno contenere da sette a quattordici atleti.

Equipaggiamento giocatori

Non sono ammessi atleti senza parastinchi, con rigida procedura di controllo da parte dell'arbitro. È consentito l'utilizzo di scarpe da ginnastica o da calcio a 5 o scarpe da calcio con tacchetti fissi in gomma.

Durata del gioco e time out

Tre tempi da quindici minuti, con intervallo fisiologico delle squadre per invertire il campo. Non è previsto recupero, salvo che per congruo periodo di tempo disperso e per i time out. È consentito un time out di un minuto per ogni tempo. In caso di condizioni atmosferiche particolarmente sfavorevoli, la gara può essere sospesa (a giudizio arbitrale) ed essa sarà considerata valida nella misura in cui si siano disputati almeno due tempi effettivi.

Norme regolamentari di gioco

1. Tutte le punizioni sono indirette e vanno verbalmente motivate dal Direttore di gara. Sono altresì da considerarsi indirette tutte le rimesse in gioco effettuate con i piedi (rinvio, rimesse laterali, calcio d'inizio, calcio d'angolo, ecc.). Il tocco di un avversario legittima, viceversa, la rete. Non esiste pertanto il tiro di rigore.

Quando le punizioni sono concesse all'interno dell'area di rigore, devono essere eseguite dalla linea della stessa in un qualunque punto, non frontale alla porta.

2. Non sono obbligatori gli assistenti arbitrali di parte.
3. È ammesso il retropassaggio al portiere.
4. Le rimesse laterali vanno effettuate solo con i piedi.
5. La distanza dei giocatori è di 6 metri per punizioni, rinvii, palla al centro, rimesse laterali.
6. Non è mai valida la rete segnata direttamente dal portiere di una squadra se lo stesso calcia, in qualunque modo, dall'interno della propria area di rigore o se rimette la palla in gioco con le mani nella porta avversaria fatta salva eventuale deviazione occorsa prima della segnatura della rete. In tutti i casi sopra descritti la rete deve essere annullata e il gioco riprenderà con un calcio di rinvio.
7. Le sostituzioni sono volanti e illimitate.

22 Primi calci

Il risultato della gara è dato dalla somma dei risultati dei tempi. Ogni tempo è considerato una mini-gara. Possibili combinazioni dei risultati

CONDIZIONE	RISULTATO
4 VITTORIE	4-0
3 VITTORIE e 1 SCONFITTA	3-1
3 VITTORIE e 1 PAREGGIO	3-0
2 VITTORIE e 2 SCONFITTE	2-2
2 VITTORIE - 1 PAREGGIO - 1 SCONFITTA	2-1
2 VITTORIE e 2 PAREGGI	2-0
1 VITTORIA e 3 PAREGGI	1-0
4 PAREGGI	0-0

Caratteristiche

Si gioca a 4 giocatori.

Le norme di riferimento sono quelle del Calcio a 7, salvo quanto espressamente specificato.

Pallone

Si gioca obbligatoriamente con pallone n. 3 con valutazione della pesantezza da parte dell'arbitro. I palloni sono forniti dalla squadra di casa, ma con obbligo degli ospiti ad avere almeno un pallone.

Durata del gioco

Quattro tempi da 8 minuti con intervallo fisiologico delle squadre per invertire il campo.

Non è previsto recupero, salvo che per congruo periodo di tempo disperso e per i time out. È consentito un time out di due minuti per ogni tempo.

In caso di condizioni atmosferiche particolarmente sfavorevoli, la gara può essere sospesa (a giudizio arbitrale) ed essa sarà ritenuta valida nella misura in cui si siano disputati almeno due tempi di gioco effettivi.

Partecipazione alle gare

Possono essere presenti in distinta fino a dieci atleti.

Campo di gioco

Il campo può essere all'aperto o al chiuso. Le misure indicative sono 24 x 12 mt. con tolleranza del 10%, dovutamente delimitato in caso di necessità da "conetti" o "cinesini". Nel campo l'area di porta è delineata



da una riga parallela alla linea di fondo e distante 6 mt dalla stessa, senza il dischetto del calcio di rigore. Sono obbligatorie le linee di centro campo e laterali di porta e perimetrali. Le porte sono 3 x 2 mt., ma sono tollerate anche quelle 4 x 2 mt.

Norme regolamentari di gioco

1. Il rinvio del portiere può avvenire con la mano e con il piede. Deve essere eseguito con palla a terra nella propria metà campo, verso i propri compagni di squadra. I giocatori avversari, durante la rimessa del portiere, devono rientrare nella propria metà campo, essendo vietato il pressing insistente.
2. Il portiere può giocare la palla con le mani in caso di retropassaggio volontario effettuato da un proprio compagno di squadra
3. Le rimesse laterali vanno effettuate solo con i piedi.
4. I calci di punizione sono sempre indiretti e quindi non esiste il calcio di rigore. Ogni punizione deve essere verbalmente motivata dall'arbitro al giocatore. Quando le punizioni sono concesse all'interno dell'area di porta, devono essere eseguite dalla linea di porta in un qualunque punto non frontale alla porta stessa. I giocatori avversari devono sostare a non meno di mt. 4 dal pallone.
5. La distanza dei giocatori è di 4 metri in caso di punizioni, rinvii, calcio di inizio e rimesse laterali.
6. Non è mai valida la rete segnata direttamente dal portiere di una squadra se lo stesso calcia, in qualunque modo, dall'interno della propria area di rigore o se rimette la palla in gioco con le mani nella porta avversaria fatta salva eventuale deviazione occorsa prima della segnatura della rete. In tutti i casi sopra descritti la rete deve essere annullata e il gioco riprenderà con un calcio di rinvio.
7. Le sostituzioni sono volanti e illimitate.
8. Non sono previsti gli assistenti arbitrali di parte.