



REGOLAMENTO LA GABBIA 3VS3



Chiunque prenda parte ad un incontro nella GABBIA deve conoscere il regolamento ed ogni altra informazione contenuta in questa pubblicazione e ci si aspetta che agisca in conformità alle regole.

TIPOLOGIA DEL TORNEO

Le squadre iscritte al torneo saranno inserite in un girone da 4 squadre che si svolgerà con gare di sola andata. La squadra che totalizzerà più punti vincerà il torneo.

SQUADRE E SOSTITUTI

Ciascuna squadra è composta da 3 giocatori, più 2 giocatori di riserva (facoltativi) da utilizzare per le sostituzioni. Nessuna gara potrà aver luogo se l'una o l'altra squadra dispone di meno di 2 calciatori. Una squadra che gioca con meno di 3 giocatori, non sarà obbligata a prendere parte al giuoco, in questo caso la vittoria sarà decisa a tavolino.

- l'arbitro non deve obbligatoriamente essere informato della sostituzione, ma deve accertarsi che in campo non vi siano più di 3 giocatori per squadra;
- il subentrante entrerà nel terreno di gioco solo dopo che ne sia uscito il calciatore sostituito;
- il subentrante deve essere pronto a rimpiazzare un giocatore senza ritardo. Se non è pronto, il gioco dovrà continuare senza di lui, e in ciascun momento può entrare dall'area di rientro stabilita;
- il calciatore sostituito potrà ancora partecipare alla gara.

EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

L'equipaggiamento o l'abbigliamento dei calciatori non deve in alcun caso risultare pericoloso per sé o per gli altri. Ciò vale anche per i monili di qualsiasi genere. L'equipaggiamento completo di un calciatore comprende:

- maglia o camiciola;
- calzoncini;
- calzettoni;
- scarpe ginniche o da calcetto.

DURATA DELLA GARA

La gara è composta da 2 tempi di 10 minuti e da 1 intervallo di 1 minuto. Nessun minuto di recupero al termine dei 10 minuti finirà il tempo.

CALCIO D'INIZIO E RIPRESA DEL GIUOCO

La scelta del terreno viene stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta. La squadra favorita dalla sorte sceglie la metà campo di gioco. All'altra squadra verrà assegnato il calcio d'inizio della gara.

- tutti i calciatori devono disporsi all'interno della propria metà del terreno di gioco;
- i calciatori della squadra che non esegue il calcio d'inizio devono posizionarsi dietro la linea della propria area di porta, fino a quando il pallone non sia in gioco;
- il pallone è considerato in gioco previo fischio arbitrale, dopo che è stato calciato e si è mosso verso la propria area di gioco;
- l'esecutore del calcio d'inizio non può giocare nuovamente il pallone prima che lo stesso sia toccato da un altro calciatore.

PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO

Il pallone è in gioco sempre, ivi compreso quando:

- rimbalza sul terreno di gioco dopo aver toccato una barriera di limitazione dell'area, la rete di protezione o un palo della porta.

SEGNATURA DI UNA RETE

Una rete è segnata quando il pallone ha interamente superato la linea di porta tra i pali. La squadra che ha segnato il maggior numero di reti durante la gara risulta vincente, meritando 3 punti in classifica. Se la gara risulta in parità, si procederà ai calci di rigore; nel numero di 3 per squadra, in caso di ulteriore parità si procederà ad oltranza. La squadra che vincerà ai rigori totalizzerà 2 punti in classifica, chi invece perderà guadagnerà 1 punto.

FUORI GIOCO

Non esiste fuori gioco.

FALLI E SCORRETTEZZE

I falli di gioco saranno puniti tutti con calci di punizione indiretti (di seconda, per mezzo dei quali una rete non può essere segnata se il pallone, prima di oltrepassare la linea di porta, non sia stato toccato da un calciatore diverso da quello che ha battuto la punizione). La distanza da mantenere è di 2 metri dal punto di battuta salvo che gli avversari non si debbano disporre sulla propria linea di porta. Le regole da rispettare sono le stesse del calcio a 5, vale a dire senza alcun contatto fisico eccessivo ed alcuna scivolata.

Per qualsiasi controversia non prevista dal regolamento, il Comitato Organizzatore, deciderà in modo insindacabile ed inappellabile.