

REGOLE UFFICIALI DI GIOCO

- 1) Ogni squadra è tenuta ad avere a disposizione il Regolamento di gioco e le note organizzative sul campo per essere consultato ogni qualvolta che ci siano dubbi.
- 2) Ogni partita è preceduta dal lancio della moneta, per decretare la scelta del campo da parte dei giocatori, successivamente, al termine di ogni tempo, i giocatori dovranno tassativamente cambiare campo, questo per non favorire alcuni giocatori a discapito di altri.
- 3) Dopo aver scelto il campo i giocatori posizioneranno le stecche della linea mediana in versione “sciabola” ovvero rivolte verso l’alto e la prima pallina verrà posizionata tra esse; quindi i giocatori attenderanno il “via” dato dall’arbitro prima di abbassare le stecche e colpire la pallina, appena essa colpirà una sponda accanto alla porta di una o dell’altra squadra, la partita avrà inizio.
- 4) Non è consentito toccare la pallina due volte con lo stesso ometto o con ometti della stessa stecca, il passaggio di palla con la stessa stecca può essere fatto solo con il tocco di sponda della pallina.
- 5) Dopo aver subito un gol, al via dell’arbitro la partita riprende e sono consentiti 3 tocchi dalla porta (esclusi parata e rinvio) e 3 tocchi in attacco (escluso il tiro), in entrambi i ruoli è comunque vietato fermare volontariamente la pallina, se questa dovesse fermarsi in una zona del campo non raggiungibile dalle stecche della difesa e dell’attacco avversario e con pallina fuori dal campo, si ripartirà da chi ha subito l’ultimo gol. Nel caso in cui si verificano dubbi e incertezze tra i giocatori, ogni decisione verrà presa dagli arbitri.
- 6) Se dopo un tiro, la pallina dovesse entrare e uscire dalla porta, il gol sarà convalidato e si riparte dal portiere che ha subito il gol regolare.
- 7) Le giocate non valide sono :
 - a) non è consentito far girare le stecche di 360 gradi (giro completo dell’ ometto comunemente chiamato “rullata”);
 - b) non sono consentiti i ganci, cioè passaggi di palla tra ometti della stessa stecca senza toccare la sponda;
 - c) non è consentito trascinare la pallina con gli ometti;
 - d) non è consentito tirare a palla ferma;
 - e) se la pallina esce dal campo di gioco, colpisce cose e/o persone, rientra nel campo di gioco ed entra in porta il gol non è convalidato;
 - f) i ganci involontari non sono ammessi (ovvero quando dopo il tiro, la pallina colpisce due o più omini della stessa stecca ed entra in porta);
 - g) non è ammesso rimettere in gioco la pallina senza attendere il “via” dell’arbitro;
 - h) è vietato distrarre gli avversari con offese, gesti, urla e altre forme sleali, pena la prima volta un richiamo verbale dell’arbitro, in seguito se una delle due parti in gioco continuerà a distrarre gli avversari verrà applicato un punto di penalizzazione per ogni scorrettezza commessa, qualora la distrazione nei confronti degli avversari dovesse continuare, chi la commette avrà partita persa a tavolino.
- 8) Durante lo svolgimento della partita, i/le due giocatori/trici non possono essere sostituiti, salvo infortuni, è possibile cambiarsi di ruolo due volte.
- 9) Durante ogni partita i/le giocatori/trici potranno chiedere una sola interruzione momentanea di massimo 1 minuto (time out)
- 10) In caso di bestemmia l’arbitro applicherà l’espulsione dalla partita (e automaticamente sconfitta per 0 – 9)